

# Riproduci simultaneamente un evento della stazione di condivisione multimediale e un evento di registrazione video/foto sullo stesso computer eseguendo 2 istanze di RightBooth con 2 monitor su un desktop Windows esteso

Questo tutorial fornisce una guida dettagliata su come eseguire contemporaneamente 2 istanze (copie) di RightBooth sullo stesso computer, con una registrazione di video e foto e l'altra che fornisce una funzione Sharing Station per consentire agli utenti di scaricare foto e video sui propri telefoni cellulari, il tutto senza richiedere alcuna connessione a Internet.

E (ancora meglio), ti costerà solo il prezzo di un router WiFi economico , che probabilmente non ti costerà nulla se, come me, hai un vecchio router che raccoglie polvere in un armadio da qualche parte.

## Requisiti

- Computer Windows.
- 2 monitor (idealmente monitor touchscreen ).
- Un router.
- Cavo Ethernet (opzionale).
- RightBooth . Versione 7.7.15 o successiva.
- 2 codici prodotto RightBooth , uno per ogni istanza in esecuzione di RightBooth

## Elenco delle attività

- **Attività 1** – Configurazione di un server Web locale – Un'attività una tantum.
- **Attività 2** – Configurare una rete locale privata – Un'attività una tantum.
- **Attività 3** : creare un evento stazione di condivisione RightBooth .
- **Attività 4** : creare un evento di registrazione RightBooth per inviare video e foto al server Web locale.
- **Attività 5** : configurare un desktop esteso di Windows.
- **Attività 6** : eseguire 2 istanze di RightBooth per riprodurre entrambi gli eventi contemporaneamente

Ora segui attentamente tutti i passaggi di questo tutorial e avrai un evento di registrazione video/foto perfettamente funzionante e un evento Sharing Station in esecuzione simultaneamente su un computer.

# Attività 1: configurare un server Web locale

## Informazioni sullo sfondo

I server Web sono app che di solito vengono eseguite su computer remoti dedicati (da qualche parte su Internet) e ospitano la maggior parte dei siti Web del mondo. Quando inserisci l'indirizzo di un sito web nel tuo browser, il browser viene indirizzato al server web appropriato (da qualche parte nel mondo) e quel server restituisce quindi le pagine web pertinenti al tuo browser.

La stazione di condivisione RightBooth che stai creando utilizzerà un server Web locale e sarà responsabile di fornire le foto e i video RightBooth ai tuoi utenti, ma non vogliamo che il server Web venga eseguito su un computer remoto e non vogliamo coinvolgere Internet, quindi abbiamo bisogno che il server web venga eseguito localmente sul tuo computer. RightBooth ha opzioni di integrazione disponibili per una delle due applicazioni server web: **WampServer** e **Xampp** . Entrambe le app sono gratuite e puoi scegliere di utilizzare quella che preferisci. Se vuoi usare WampServer , segui la sezione 1.1. Se scegli Xampp , segui la sezione 1.2.

## 1.1 – Wampserver

### 1.1.1 Scarica WampServer

Vai su <https://wampserver.aviatechno.net/>

Sii paziente, è un grosso file!

### 1.1.2 Installare i pacchetti richiesti da WampServer

Dopo aver scaricato il programma di installazione di WampServer , lo troverai nella cartella "Download" di Windows, **ma prima di iniziare l'installazione** devi prima verificare di avere vari pacchetti Microsoft (richiesti da WampServer ) installati sul tuo computer.

Per verificare se si dispone dei pacchetti necessari, visitare questo sito Web:

<https://wampserver.aviatechno.net/>

Scorri la pagina Web fino alla sezione: '**Pacchetti redistribuibili di Visual C++** ':



Qui troverai collegamenti a otto pacchetti Microsoft VC++ necessari per il corretto funzionamento di WampServer .

**Scarica ed esegui ciascuno dei quattro pacchetti x86** per installarli tutti.

Quindi, se stai utilizzando Windows a 64 bit (molto probabilmente), **scarica ed esegui ciascuno dei quattro pacchetti x64** per installarli tutti.

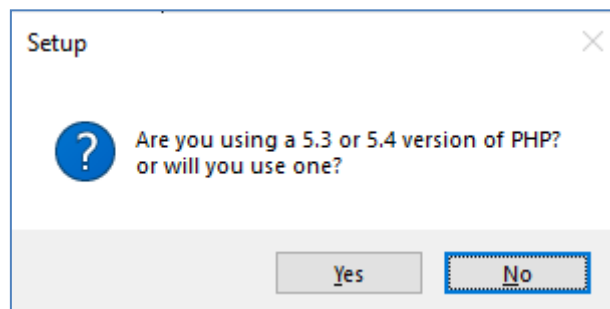
Nota che mentre installi i pacchetti probabilmente ti verrà detto che uno o più di essi sono già installati sul tuo computer, ma vale comunque la pena controllarli tutti. Potrebbe anche essere necessario riavviare il computer alcune volte durante tutto questo. Ancora una volta, sii paziente, fai quello che ti chiede ciascuno degli installatori.

Al termine, dovresti verificare di aver installato correttamente tutti i pacchetti.

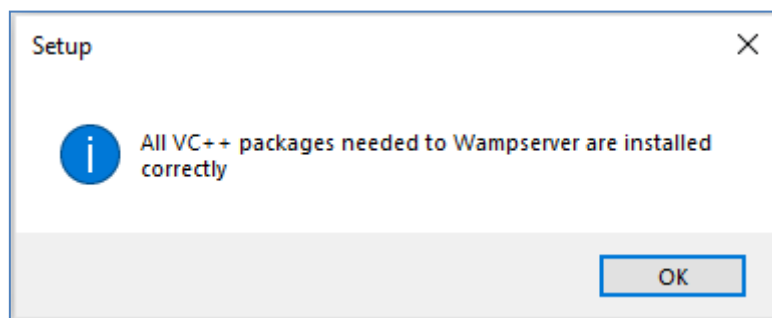
Per fare ciò, scorrere verso il basso fino alla sezione "**Strumenti**" del sito Web di cui sopra e fare clic sul collegamento: "**Controlla i pacchetti VC++ installati**" :



Questo scaricherà l'app: 'check\_vcrist.exe' nella cartella Download. Una volta scaricata, esegui questa app e, quando ti viene chiesto, rispondi "**No**" a questa domanda:



L'app verificherà quindi se tutti i pacchetti richiesti sono installati e, in tal caso, verrà visualizzato questo messaggio:



Se non vedi questo messaggio, l'app ti dirà quali dei pacchetti devono ancora essere installati.

### 1.1.3 Installare, eseguire e configurare WampServer

Una volta installati tutti i pacchetti menzionati in precedenza, puoi eseguire con sicurezza il programma di installazione di WampServer che hai precedentemente scaricato nella cartella Download di Windows. Al momento della scrittura, questo programma di installazione è: **wampserver3.2.3\_x64.exe**

Durante l'installazione di WampServer ti verranno mostrate alcune schermate.

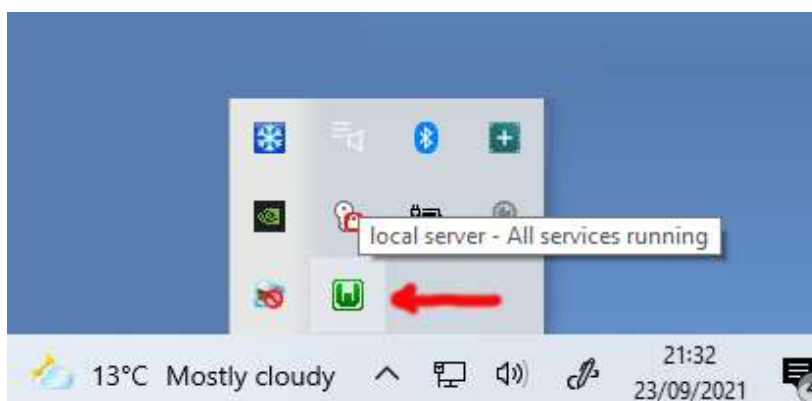
**IMPORTANTE: accetta tutte le impostazioni predefinite** e fai clic su " **Avanti**" in tutte le sezioni. WampServer verrà quindi installato nella cartella predefinita **c:\wamp64** sul tuo computer.

**Si prega di NON modificare la cartella di installazione di WampServer** poiché sarà necessaria se si sceglie di utilizzare WampServer in RightBooth (vedere più avanti).

Al termine dell'installazione, è necessario riavviare il computer.

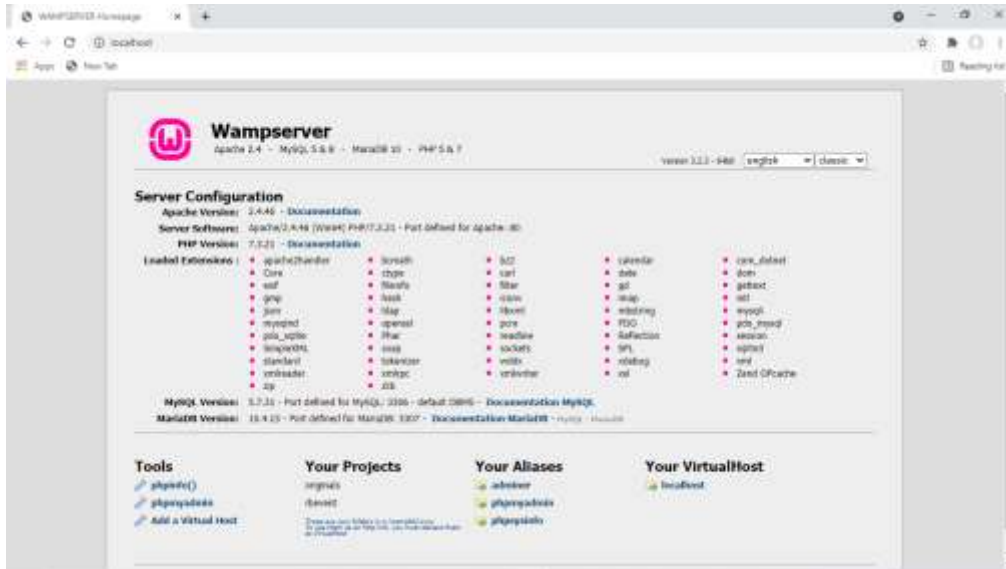
Ora troverai l'app WampServer ( **Wampserver64** ) nel menu Start di Windows. Fare clic sull'icona per eseguirlo. All'avvio di WampServer , vedrai apparire brevemente alcune finestre nere del prompt dei comandi. Non preoccuparti, è normale.

Una volta che WampServer è in esecuzione, vedrai la sua icona sulla barra delle applicazioni di Windows. L'icona può apparire di colore rosso o arancione e, in tal caso, attendere fino a quando l'icona diventa verde, il che significa che WampServer funziona correttamente. Se passi il mouse sopra l'icona vedrai il messaggio mostrato in questa schermata:



Se l'icona di WampServer non diventa verde, mi dispiace ma non posso aiutarti, dovrai approfondire l'ampia documentazione di WampServer per scoprire perché non funziona correttamente. Tutto quello che posso dire è che ho installato WampServer su due dei miei computer e ha funzionato perfettamente su entrambi. E conosco molti utenti di RightBooth che stanno facendo lo stesso senza problemi. Quindi sono ragionevolmente fiducioso che avrai lo stesso risultato.

OK. Se sei arrivato così lontano, **congratulazioni**, ora stai eseguendo il tuo server Web locale sul tuo computer. Per provarlo, avvia il browser e digita **localhost** nella casella di testo dell'URL del browser, premi il tasto Invio e vedrai una pagina web simile a questa:

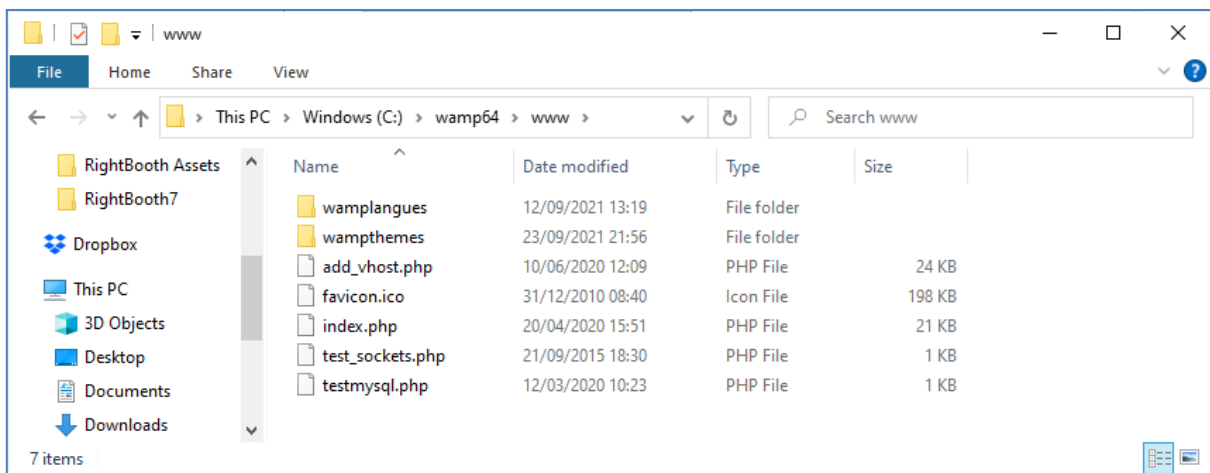


Quello che stai guardando qui è il sito Web locale predefinito che è stato installato da WampServer ed è ospitato sul server Web locale sul tuo PC.

La posizione del server web locale WampServer è:

**c:\wamp64\www**

Usa Esplora file per navigare fino alla cartella sul tuo PC:

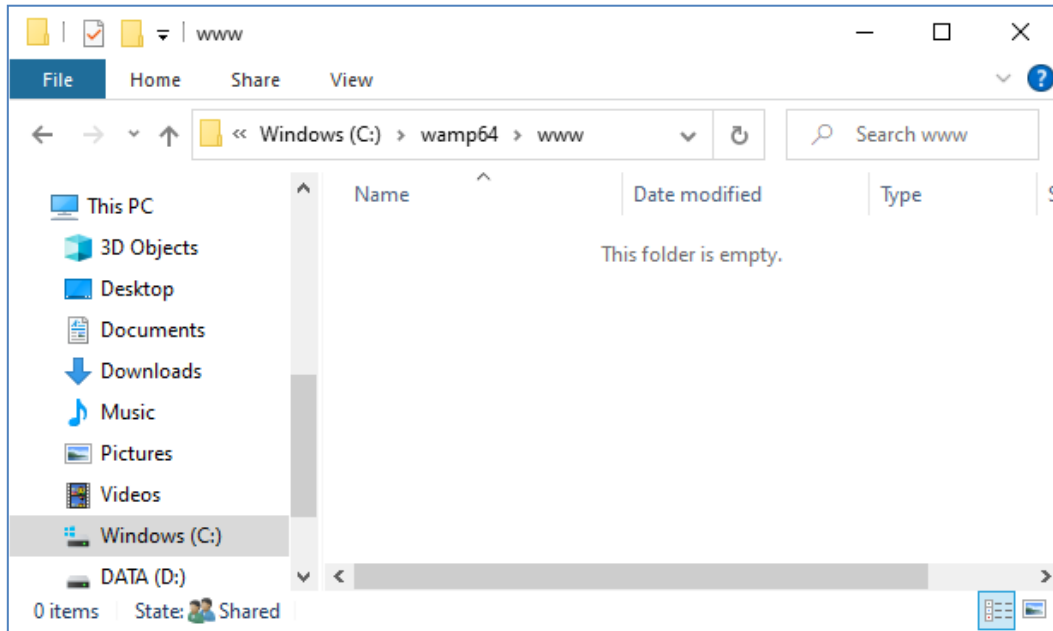


Il tuo browser web ti sta attualmente mostrando la pagina web definita dal file **index.php** .

### 1.1.4 Rimuovere i file del sito Web WampServer predefinito

Il sito Web locale predefinito non è di alcuna utilità per noi, quindi lo elimineremo. Perché? Bene, se non lo eliminiamo, potrebbe essere visualizzabile dagli utenti della tua stazione di condivisione quando utilizzano i loro telefoni cellulari per accedere ai propri file. Questo non è davvero un problema, ma questo sito Web non è richiesto, potrebbe creare confusione per i tuoi utenti se navigano su di esso e non ha alcuno scopo per i tuoi utenti, quindi puoi tranquillamente eliminare tutto dalla cartella www.

Quindi, utilizzando Esplora file, rimuovi i file e le sottocartelle e ti verrà lasciata questa cartella www vuota:



Nota: per eseguire questa operazione, è necessario eseguire Windows con un account di accesso amministratore.

Ora digita ancora una volta **localhost** nella casella di testo dell'URL del tuo browser, premi il tasto Invio e vedrai una pagina web predefinita simile a questa, che indica che la cartella www di WampServer è ora completamente vuota:



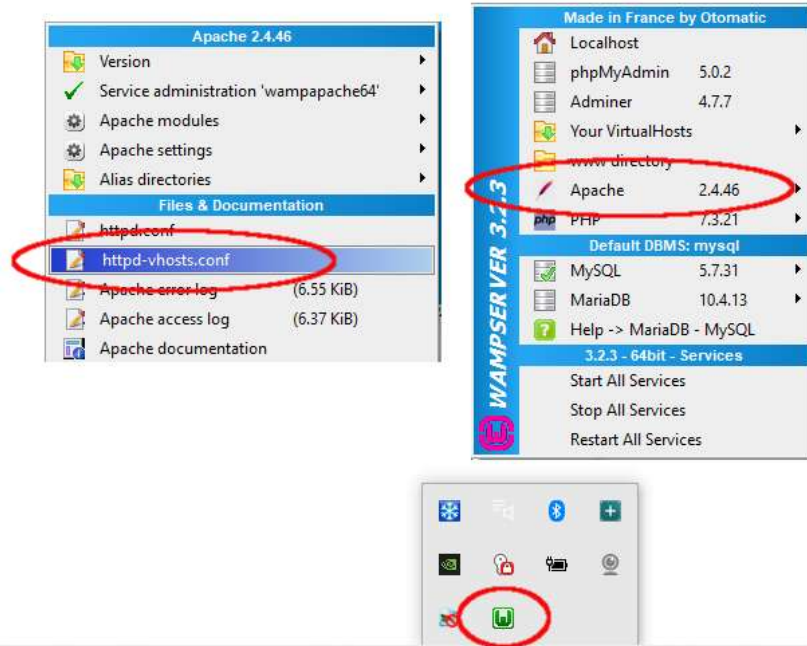
**IMPORTANTE:** se non riesci ad accedere a questa pagina Web predefinita, potrebbe essere perché l'accesso alla porta 80 è bloccato sul tuo computer. Questo video spiega come sbloccare la porta 80 sul tuo computer:

[Come sbloccare tali porte: 80, 443, 25565, 4950, 2955, 20, 27015 su Windows 10 e 7](#)

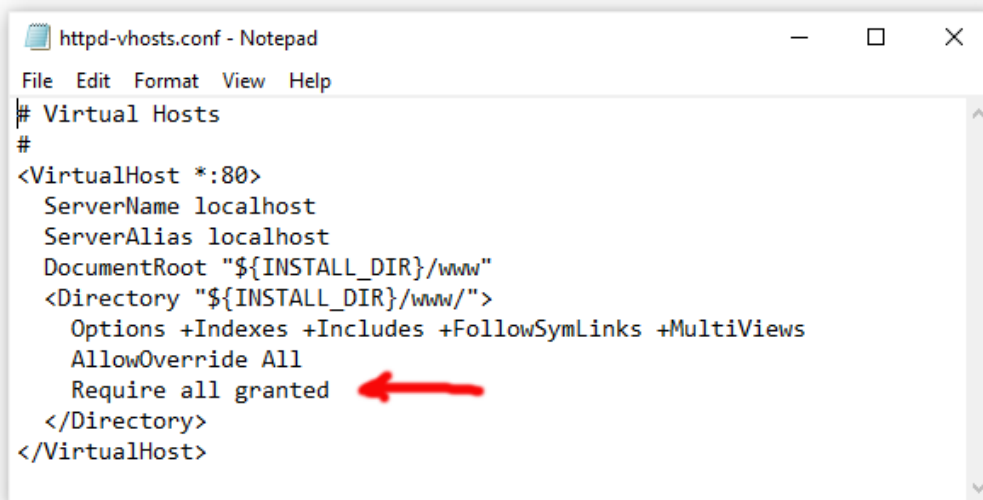
## 1. 1.5 Configura WampServer Consentire l'accesso esterno

L'ultima cosa che devi fare con WampServer è modificare uno dei suoi file di configurazione. Per fare questo:

- Fare clic sull'icona WampServer sulla barra delle applicazioni.
- Scegli " **Apache**" dal menu a comparsa .
- Scegli ' **httpd-vhosts.conf** ' dal sottomenu:



Ora vedrai il file di configurazione aperto nel Blocco note. Modifica la riga che recita: ' **Require local** ' e modificala in ' **Require all secured** ' in questo modo:



```
httpd-vhosts.conf - Notepad
File Edit Format View Help
# Virtual Hosts
#
<VirtualHost *:80>
  ServerName localhost
  ServerAlias localhost
  DocumentRoot "${INSTALL_DIR}/www"
  <Directory "${INSTALL_DIR}/www/">
    Options +Indexes +Includes +FollowSymLinks +MultiViews
    AllowOverride All
    Require all granted
  </Directory>
</VirtualHost>
```

Quindi fare clic su **File** -> **Salva** per salvare il file, sovrascrivendo l'originale. Questa modifica istruirà WampServer a consentire l'accesso al tuo sito Web da dispositivi diversi dal computer su cui è installato, come telefoni cellulari o altri computer (vedi più avanti).

Devi riavviare WampServer per applicare questa modifica alla configurazione. Per fare ciò, fai clic con il pulsante destro del mouse sull'icona della barra delle applicazioni di WampServer e scegli **Esci** dal menu a comparsa, quindi riavvia WampServer dal menu Start.

Ora ricorda, l'unica cosa che devi fare ogni volta che riavvii il computer è assicurarti di eseguire WampServer per far funzionare il tuo server web locale e pronto per l'azione!



## 1.2 - Xampp

Se preferisci usare Xampp (piuttosto che WampServer ) per il tuo server web locale, leggi questa sezione. Per molti versi Xampp è più facile da impostare e configurare e si può vedere che fornisce una soluzione più reattiva.

### 1.2.1 Scarica Xampp

Scarica e installa l'ultima versione di Xampp per Windows qui:

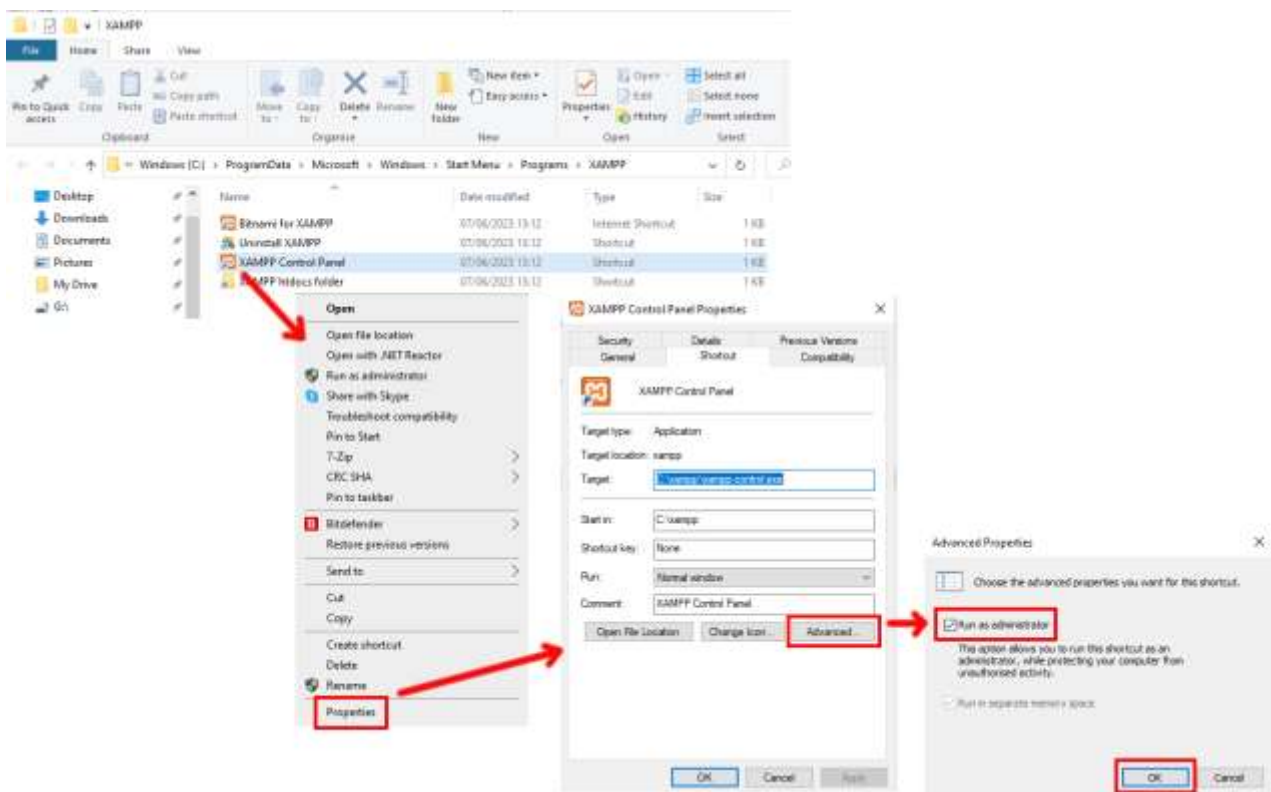
<https://www.apachefriends.org/download.html>

Assicurati di installare Xampp nella cartella predefinita: c:\xampp

### 1.2.2 Pannello di controllo di Xampp

Imposta il pannello di controllo di Xampp in modo che venga eseguito con i diritti di amministratore per impostazione predefinita.

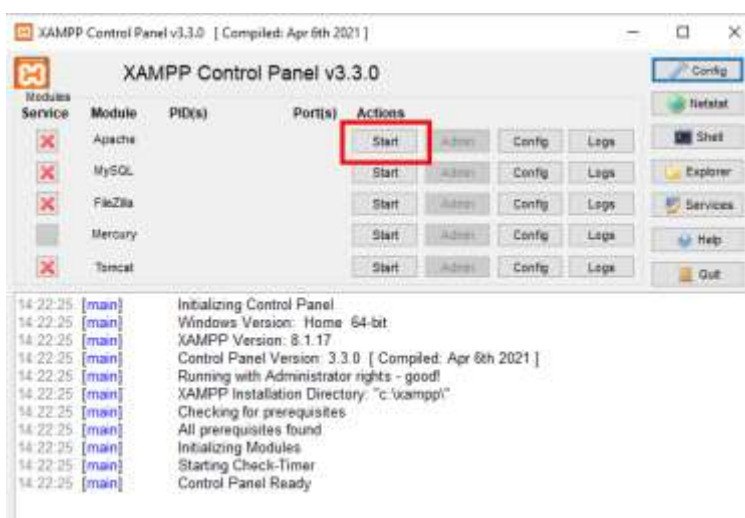
- In Esplora risorse, vai a:
- C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Menu Start\Programmi\XAMPP
- Fai clic con il pulsante destro del mouse sul **collegamento del pannello di controllo XAMPP** e scegli **Proprietà** dal menu a comparsa
- Nel pannello Proprietà scegli **Avanzate**
- Nel pannello Proprietà avanzate, seleziona " **Esegui come amministratore**" e fai clic sul pulsante OK per salvare le modifiche:



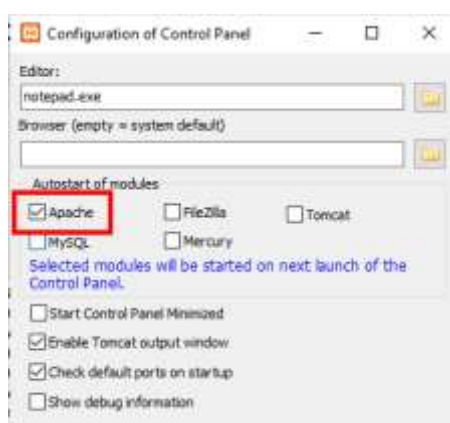
Ora esegui il pannello di controllo di Xampp :



Nel pannello di controllo XAMPP, avvia il servizio Apache:



Puoi anche scegliere di avviare questo servizio automaticamente nella sezione **Configurazione del pannello di controllo di XAMPP** :



La posizione del server web locale WampServer è:

**c:\xampp\htdocs**

Ora ricorda, l'unica cosa che devi fare ogni volta che riavvii il computer è assicurarti di eseguire Xampp per far funzionare il tuo server web locale e pronto per l'azione!

## Attività 2: configurare una rete locale privata

Avere un server Web locale è un grande passo avanti verso l'esecuzione di una stazione di condivisione RightBooth , ma non sarà di alcuna utilità per i tuoi utenti a meno che non possano effettivamente accedere al tuo server Web locale dai loro dispositivi mobili. Ecco come:

### 2.1 Procurati un router WiFi economico

Ora, se come me hai cambiato il tuo provider di servizi Internet (ISP) nel corso degli anni, potresti avere uno o due vecchi router in un cassetto da qualche parte, quindi tirane fuori uno. Non deve essere un modello sofisticato o fornire funzionalità all'avanguardia e non lo utilizzerai per connetterti a Internet. Se hai bisogno di acquistare un router, guardati intorno. Posso garantire che sarai in grado di trovarne uno nuovo per meno di £ 30.

In questo tutorial sto usando un router TP-Link N600 che ha circa 3 anni (al momento della scrittura):



Successivamente, controlla se il tuo computer ha una porta Ethernet RJ45 e, in tal caso, procurati un cavo Ethernet RJ45 e collega il router al computer utilizzando una delle porte Ethernet sul retro del router:



**IMPORTANTE:** assicurarsi di collegare il cavo a una porta LAN del router (solitamente gialla), non collegare a una porta WAN o a una porta Internet (blu). Controllare l'etichettatura della porta.

Ricorda che non utilizzerai Internet, quindi non è necessario collegare il router a nessun servizio a banda larga, ad esempio una linea telefonica fissa, un cavo in fibra o un cavo satellitare.

Ora idealmente dovresti utilizzare un cavo Ethernet per la tua connessione router-computer, ma se il tuo computer non ha una porta Ethernet, puoi comunque connetterti al tuo router tramite WiFi purché il tuo computer abbia funzionalità WiFi . Se devi connettere il tuo computer al router tramite WiFi , apri il pannello di connessione di rete nella barra delle applicazioni di Windows, individua il nome della rete WiFi (SSID) del tuo router e connettiti ad esso. Avrai anche bisogno della password della rete WiFi del router , questa dovrebbe essere mostrata su un'etichetta attaccata al router. Qui puoi vedere che la mia rete WiFi del router TP-LINK è disponibile per la connessione dal mio computer.



Ma solo per ripetere, idealmente dovresti usare un cavo Ethernet per collegare il tuo computer al router poiché questa è la connessione più veloce e affidabile. Senza una porta RB45 sul tuo computer puoi comunque ottenere una connessione cablata ottenendo un adattatore Ethernet USB, che costerà circa \$ 10. Cerca su Amazon "Adattatore Ethernet USB":

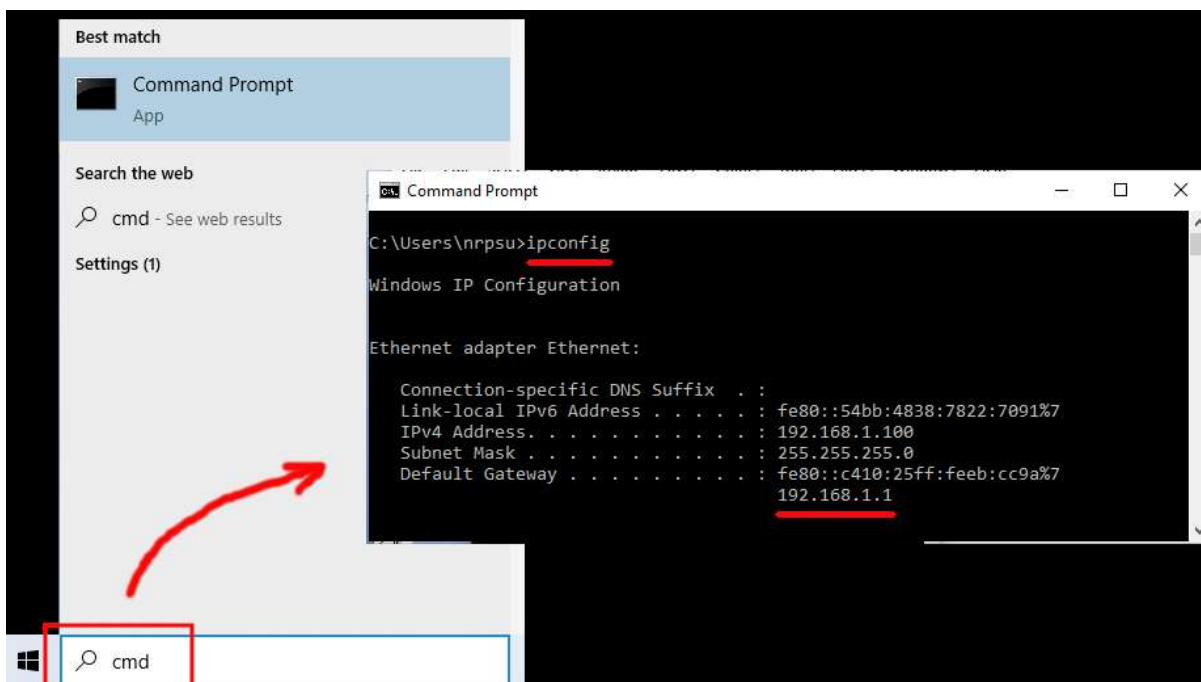


## 2.2 Controlla la configurazione del tuo router

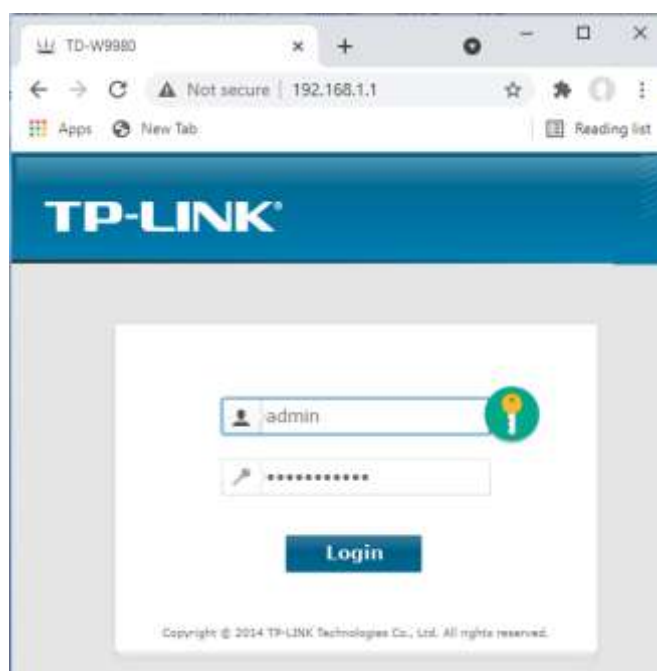
Accendi il router e lascialo inizializzare. Ora devi controllare alcune cose sul router accedendo al suo pannello di amministrazione.

Usa il tuo browser per accedere al router. Nel campo dell'indirizzo del browser, digita l'indirizzo IP del tuo router. La maggior parte dei router utilizza per impostazione predefinita l'indirizzo IP: **192.168.1.1** , ma non è

sempre così, quindi potresti voler confermare l'indirizzo IP del tuo router. Per trovare l'indirizzo IP del tuo router, digita **cmd** nella barra di ricerca di Windows e premi Invio per aprire una finestra del prompt dei comandi. Nella finestra digitare **ipconfig** e premi Invio. Scorrere le informazioni fino a visualizzare un'impostazione per **Gateway predefinito in Adattatore Ethernet** (se connesso tramite cavo) o **Adattatore LAN wireless** (se connesso tramite WiFi). Il gateway predefinito è il router e il numero accanto è l'indirizzo IP del router. Quindi prendine nota. Qui puoi vedere che l'indirizzo IP del mio router TP-Link è 192.168.1.1:



Quindi, nella barra degli indirizzi del tuo browser, digita l'indirizzo IP del tuo router e premi Invio per accedere al pannello di login del tuo router. Qui puoi inserire il nome utente e la password dell'amministratore del tuo router che dovresti trovare di nuovo su un'etichetta attaccata sul retro del router. Nel mio esempio, il nome utente di accesso del mio router TP-Link è **admin** :



Dopo aver effettuato l'accesso al router, ci sono un paio di cose che devi controllare.

Nel pannello di amministrazione del router trova il **server DHCP** sezione **Impostazioni** e assicurati che sia abilitata. In caso contrario, abilitalo. Prendere nota anche dell'indirizzo **IP iniziale** . Sul mio router TP Link puoi vedere che il server DHCP è abilitato e l'indirizzo IP iniziale è **192.168.1.100** (questo sarà quasi certamente un valore diverso sul tuo router):

DHCP Settings	
Group:	Default
IP Address:	192.168.1.1
Subnet Mask:	255.255.255.0
DHCP Server:	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable <input type="radio"/> DHCP Relay
Start IP Address:	<input type="text" value="192.168.1.100"/>
End IP Address:	<input type="text" value="192.168.1.199"/>
Lease Time:	<input type="text" value="1440"/> minutes (1~2880 minutes, the default value is 1440)
Default Gateway:	<input type="text" value="192.168.1.1"/> (optional)
Default Domain:	<input type="text"/> (optional)
DNS Server:	<input type="text" value="0.0.0.0"/> (optional)
Secondary DNS Server:	<input type="text" value="0.0.0.0"/> (optional)

Prendere nota di questo indirizzo IP iniziale poiché potrebbe essere necessario utilizzarlo in seguito.

È quindi possibile disconnettersi dall'app del pannello di amministrazione.

### Informazioni sullo sfondo

**“Allora di cosa si trattava?”** Beh, non voglio annoiarti con tutti i dettagli, ma fondamentalmente il tuo router ti fornisce una rete WiFi locale privata . Solo i dispositivi che si trovano nel raggio del segnale WiFi possono connettersi ad esso, ma solo se gli utenti conoscono il nome e la password della rete WiFi del router . E ogni volta che un dispositivo (un computer, un tablet, un telefono, ecc.) si connette al router, il server DHCP del router fornirà al dispositivo un indirizzo IP temporaneo preso dall'intervallo di indirizzi IP iniziale-finale. Quindi, con il mio router TP-LINK, al primo dispositivo che si connette viene assegnato l'indirizzo IP 192.168.1.100, al secondo dispositivo che si connette viene assegnato l'indirizzo IP 192.168.1.101 e così via.

Ora, poiché il tuo computer è il primo dispositivo a connettersi al router dopo che è stato acceso, normalmente al tuo computer verrà sempre assegnato l'indirizzo IP iniziale del router. Sul tuo computer, puoi verificare che sia così eseguendo nuovamente un prompt dei comandi e digitando **ipconfig** . Questa volta, cerca l' **indirizzo IPv4 della riga** e controlla l'indirizzo IP accanto ad essa. Questo è l'indirizzo IP del tuo computer fornito dal router e nel mio esempio puoi vedere che il mio router ha fornito il suo indirizzo IP iniziale (192.168.1.100) al mio computer:

```
Ca. Command Prompt
C:\Users\nrpsu>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Ethernet:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::54bb:4838:7822:7091%7
    IPv4 Address. . . . . : 192.168.1.100
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : fe80::c410:25ff:feeb:cc9a%7
                                192.168.1.1
```

Come ho detto, prendi nota di questo indirizzo poiché lo utilizzerai più avanti in questo documento.

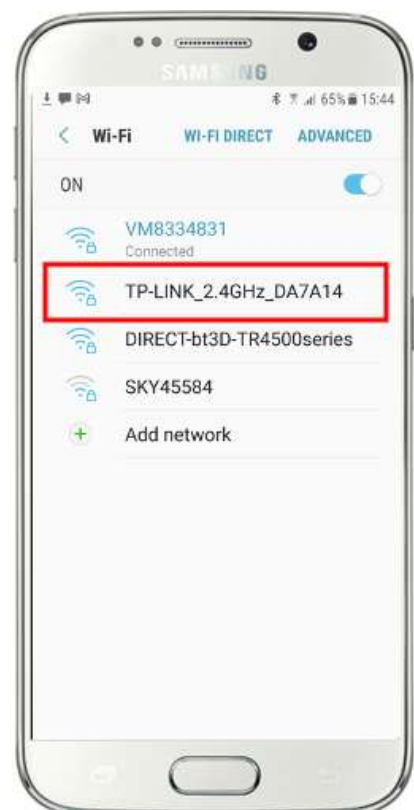
### 2.3 Testare la connessione al server Web locale utilizzando un altro dispositivo

Ora è il momento di verificare di poter accedere al server Web locale del tuo computer da un altro dispositivo tramite una connessione WiFi .

Quindi prendi un telefono cellulare e visita le sue Impostazioni di connessione WiFi .

Assicurati che la sua funzione WiFi sia attivata, quindi trova il nome del tuo router nell'elenco delle reti WiFi .

Qui sul mio Samsung Galaxy S6 puoi vedere che il mio router TP-LINK è elencato tra alcune altre reti "nel raggio d'azione":





Successivamente, seleziona il tuo router sul tuo cellulare e connettiti ad esso (dovrai inserire la password WiFi del router ).

Vedrai quindi che il tuo telefono è connesso al router, senza alcun accesso a Internet, che è ciò che vogliamo ottenere:



Ora puoi eseguire l'app del browser sul tuo telefono cellulare e digitare l'indirizzo IPv4 del tuo computer nella barra degli indirizzi del browser.

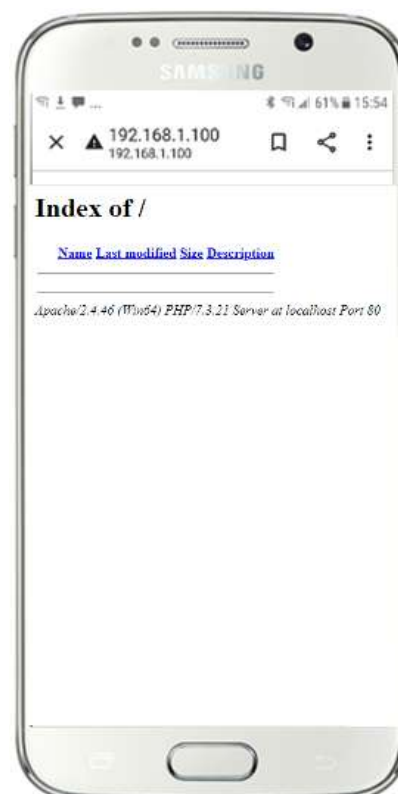
Come puoi vedere nella schermata (a fianco) sto inserendo il mio indirizzo IPv4 ( **192.168.1.100** ) .

Il tuo telefono accederà quindi al tuo computer e ti mostrerà il sito Web predefinito del server Web locale nel browser del tuo telefono.

Nello screenshot a fianco stiamo accedendo al sito web locale di WampServer :

**IMPORTANTE:** se non riesci ad accedere alla pagina Web predefinita, potrebbe essere perché l'accesso alla porta 80 è bloccato sul tuo computer. Questo video spiega come sbloccare la porta 80 sul tuo computer:

[Come sbloccare tali porte: 80, 443, 25565, 4950, 2955, 20, 27015 su Windows 10 e 7](#)





**IMPORTANTE :** se in questa fase scopri che non riesci a connettere il tuo telefono al server web locale del tuo computer, di solito significa che il tuo computer sta impedendo a WampServer (o Xampp ) di fornire i dati del sito web attraverso la rete WiFi . In tal caso, prova quanto segue:

- i) **Interrompi l'esecuzione del tuo antivirus.** Se stai eseguendo un antivirus sul computer, potrebbe bloccare il processo, quindi chiudi l'app antivirus.
- ii) **Arrestare Windows Firewall.** Lo troverai in **Sicurezza di Windows -> Firewall e protezione della rete**
- iii) **Disattiva l'app Windows Defender Firewall.** Di nuovo lo troverai in **Sicurezza di Windows -> Firewall e protezione della rete**

Esistono modi più granulari per superare questa restrizione senza ricorrere all'arresto del controllo antivirus o delle app firewall, ma se ci pensi, c'è pochissimo pericolo che il tuo computer venga compromesso o infettato da virus mentre non è connesso a Internet, quindi l'unica minaccia potrebbe provenire dagli utenti che si trovano nel raggio del tuo router che conoscono anche la tua password WiFi . Pertanto suggerirei che in questa situazione la minaccia per il tuo computer sia minima nella migliore delle ipotesi.

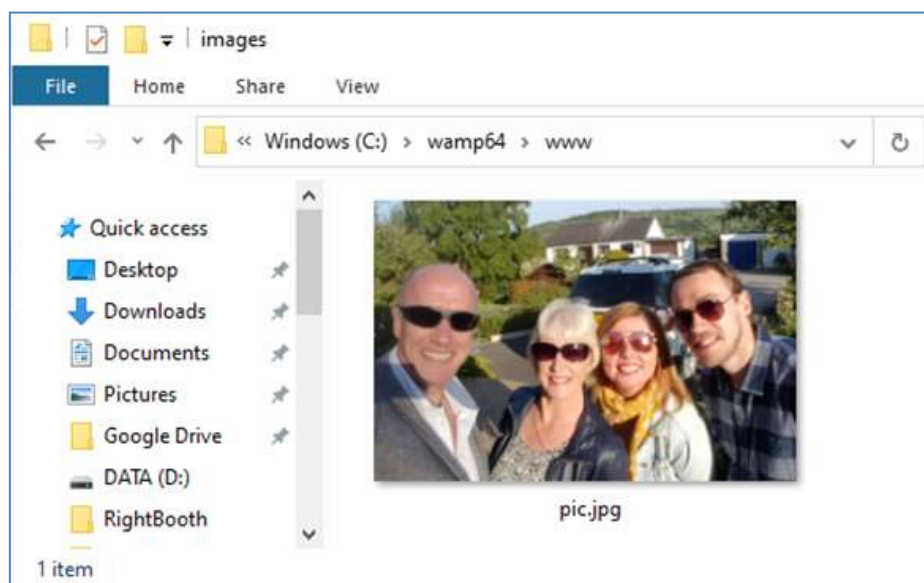
**Congratulazioni!** Ora stai utilizzando un server Web locale per servire un sito Web locale a dispositivi esterni sulla tua rete Wi-Fi locale privata e sei un passo avanti verso la fornitura di una stazione di condivisione con RightBooth .

## 2.4 Un esperimento illuminante

Quindi, solo per ricapitolare, ora hai un server web locale in esecuzione sullo stesso computer che eseguirà RightBooth Sharing Station e questo server è in grado di mostrare un sito web su qualsiasi dispositivo che si connette ad esso tramite la tua rete WiFi locale privata . Ora hai un sistema pronto per servire contenuti multimediali (video e foto) ai tuoi utenti.

Prima di continuare, voglio che tu provi un esperimento...

Sul computer, trova un file immagine e copialo nella cartella del server web locale. Qui puoi vedere che ho inserito l'immagine **pic.jpg** nella cartella `wamp64\www`:



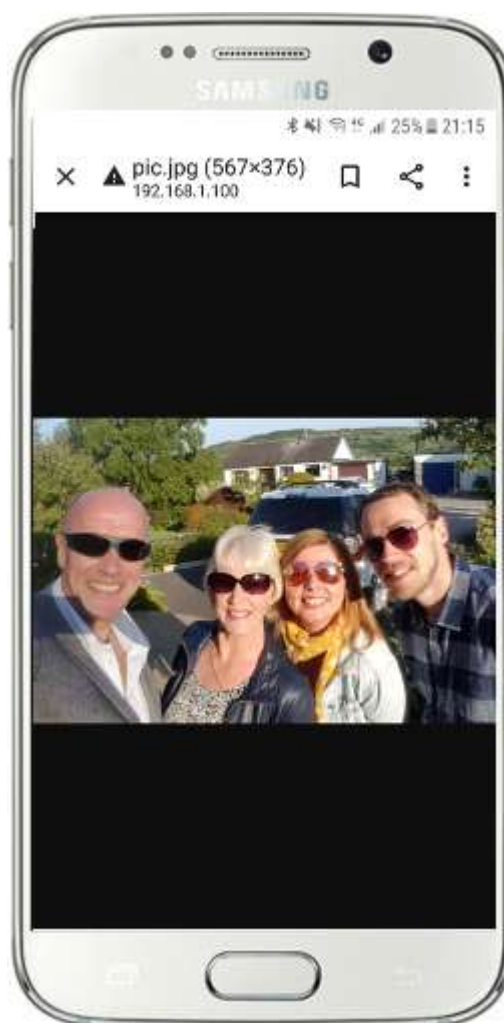
Nota: se stai eseguendo Xampp invece di WampServer , posiziona l'immagine nella cartella `c:\xampp\htdocs`

Ora torna al tuo telefono cellulare e nella barra degli indirizzi del browser web, inserisci il tuo indirizzo IPv4 seguito da `/pic.jpg` e cercalo. Nel mio esempio scrivo questo:

**192.168.1.100/pic.jpg**

E come per magia, ora stai visualizzando il pic.jpg sul tuo telefono...

E poi puoi scaricare la foto sul tuo telefono utilizzando la funzione di download del tuo telefono, che sul Galaxy S6 è toccare e tenere premuta la foto per mostrare un menu a comparsa , quindi scegliere **Scarica immagine** :



Nota: se questo non funziona per te, assicurati di eseguire WampServer (o Xampp ) sul tuo computer, poiché questo mi ha colto diverse volte mentre scrivevo questo tutorial!

Quindi, come puoi vedere, se conosci il percorso completo e il nome file di una foto sul server Web locale del computer, la foto può essere visualizzata e scaricata utilizzando il browser Web del telefono e lo stesso vale per i file video .

Quindi la regola generale qui è che qualsiasi sottocartella o file che si trova nella cartella del sito web locale del computer ( **WampServer : c:\wamp64\www** o **Xamp : c:\xampp\htdocs** ) può essere sfogliato su un altro dispositivo connesso WiFi come purché il percorso sia reso noto all'utente del dispositivo.

## Attività 3: creare un evento stazione di condivisione RightBooth

Se non lo hai già fatto, scarica e installa l'ultima versione di RightBooth sul computer. È disponibile da qui:

<https://www.rightbooth.com/try.html>

### 3.1 Aggiungere le impostazioni del server Web locale in RightBooth

Esegui RightBooth e vai su **Impostazioni** -> **Social media** -> **Server web locale**

Qui puoi scegliere l'app del server Web locale con cui desideri che RightBooth funzioni. Scegli WampServer o Xampp .

Assicurati che la casella di testo Cartella server sia impostata su:

**c:\wamp64\www \** ( per WampServer ) o

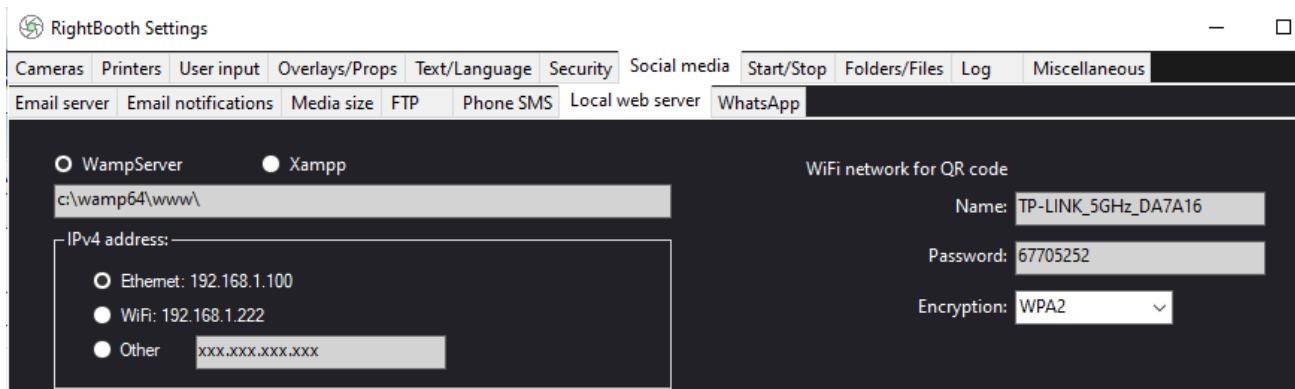
**c:\xampp\htdocs\** (per Xampp )

Seleziona l'**indirizzo IPv4 del tuo server** . Se il tuo computer è connesso al router con un cavo Ethernet, seleziona '**Ethernet**' . Se è connesso tramite Wi-Fi , selezionare **Wi-Fi** . In questo modo, RightBooth utilizzerà automaticamente l'indirizzo IP richiesto fornito dal router. Vedrai che RightBooth ha rilevato automaticamente il tuo indirizzo IPv4 fornito dal tuo router.

Se trovi che questo non funziona correttamente (vedi più avanti) puoi selezionare '**Altro**' e inserire l'effettivo indirizzo IPv4 che viene fornito al computer dal router (vedi la sezione precedente relativa al comando ipconfig ).

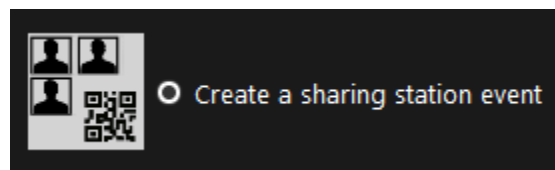
WiFi locale privata del tuo router . È necessario inserire il nome WiFi (SSID), la password e il metodo di crittografia utilizzati dal router. RightBooth utilizzerà queste informazioni in un secondo momento per generare automaticamente un codice QR che consente ai tuoi ospiti di connettersi alla tua rete WiFi privata .

In questo screenshot di esempio puoi vedere che mi sto connettendo al mio router con un cavo Ethernet (su 192.168.1.100) e ho inserito i dettagli della mia rete WiFi TP-LINK:



## 3.2 Creazione di un evento stazione di condivisione RightBooth

Ora nella finestra principale di RightBooth , fai clic sul pulsante " Crea" e nel pannello successivo scegli " Crea un evento stazione di condivisione ", quindi fai clic sul pulsante " Avanti ":



Nota: questa opzione è disponibile in RightBooth versione 7.7.0 o successiva.

Fatti strada attraverso l'Event Wizard per creare il tuo evento Sharing Station. Quando è stato creato, puoi utilizzare RightBooth Screen Editor per modificare il tuo evento in base alle tue esigenze di progettazione.

Salva il tuo evento Sharing Station e assegnagli un nome file univoco. Per lo scopo di questo tutorial supponiamo che tu stia creando una Sharing Station per un evento di Halloween, quindi per il nostro esempio salveremo il file dell'evento Sharing Station come **Halloween1**.

### Punti importanti da notare

- 1) Un evento RightBooth Sharing Station è progettato per guardare (monitorare) una sottocartella nella cartella del server Web locale (c:\wamp64\ www OPPURE c:\xampp\htdocs) per l'arrivo di video e foto. RightBooth creerà automaticamente questa sottocartella quando si salva il file dell'evento della stazione di condivisione. La sottocartella avrà lo stesso nome del file dell'evento della stazione di condivisione. Quindi continuando con l'esempio, RightBooth creerà automaticamente la sottocartella:

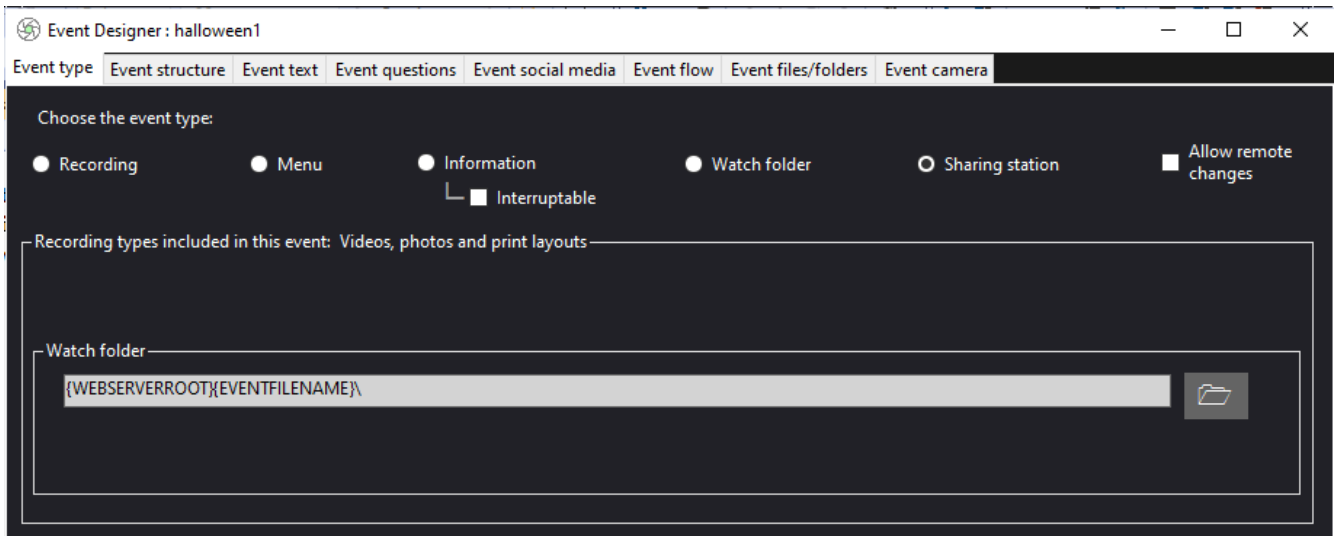
**c:\wamp64\www\halloween1** (se stai usando WampServer ) **OPPURE**

**c:\xampp\htdocs\halloween1** (se stai usando Xampp )

- 2) Si noti che RightBooth non consente di includere spazi quando si assegna un nome al file dell'evento della stazione di condivisione. Ciò significa che il percorso della cartella di controllo non include spazi nel percorso completo.
- 3) La cartella Watch dell'evento della stazione di condivisione è impostata nel designer di eventi di RightBooth nella scheda **Tipo di evento** . Per impostazione predefinita, RightBooth utilizza due variabili di testo per definire la cartella Watch come segue:
  - a. **{WEBSERVERROOT}** – Rappresenta la cartella del server Web locale e viene prelevata automaticamente da Impostazioni RightBooth -> Social media -> Server Web locale (vedere la sezione 3.1 sopra).
  - b. **{EVENTFILENAME}** – Questa variabile di testo rappresenta il nome file del file evento della stazione di condivisione, che nel nostro esempio è **halloween1** .

In questo screenshot puoi vedere che abbiamo salvato l'evento come **halloween1** . Si noti che la definizione completa della cartella di controllo è: **{WEBSERVERROOT}{EVENTFILENAME}**\ Ciò significa che nel nostro esempio, la cartella di controllo effettiva monitorata è: **c:\wamp64\www\halloween1\** (o **c:\xampp\htdocs\halloween1 \** for Xampp ) Non dovrebbe essere necessario modificare le informazioni in questa casella di testo. E a causa di queste variabili di testo, se si salva l'evento della

stazione di condivisione con un nuovo nome file, RightBooth guarderà automaticamente una sottocartella diversa nella cartella del server Web locale.



- 4) Se guardi in RightBooth Screen Editor, vedrai la schermata dell'evento ' **Media browser**' nell'elenco Screen. Ciò includerà un **elemento di visualizzazione multimediale** che viene impostato automaticamente per visualizzare tutti i video e le foto che appaiono nella cartella Guarda (menzionata sopra) durante la riproduzione dell'evento.
- 5) Anche nell'editor di schermate ci sono le schermate dell'evento " **Mostra video**" e " **Mostra foto**" che visualizzeranno ciascuna due elementi del codice QR:
  - Il primo codice QR è un codice " **Connetti al WiFi** " e viene creato automaticamente dalla procedura guidata evento utilizzando i valori del " codice QR della rete WiFi " descritti nella sezione 3.1 (sopra). La scansione di questo codice consentirà ai tuoi ospiti di accedere alla tua rete Wi-Fi privata senza dover inserire manualmente la password Wi-Fi .
  - Anche il secondo codice QR viene creato automaticamente dalla procedura guidata dell'evento. Durante la riproduzione dell'evento, questo codice QR verrà aggiornato per contenere il percorso e il nome file del video o della foto che è stato scelto nella schermata del browser multimediale. Durante la riproduzione dell'evento, la scansione di questo codice consentirà ai tuoi ospiti di scaricare il video o la foto scelti sul proprio dispositivo mobile dalla cartella di controllo nel tuo server web locale.

Se esamini il contenuto del secondo codice QR nello Screen Editor vedrai che contiene due variabili di testo:

- **{IPSERVER WEB}** – quando l'evento è in riproduzione, questo viene automaticamente sostituito dall'indirizzo IPv4 del tuo computer (preso da Impostazioni RightBooth , in precedenza).
- **{EVENTFILENAME}** – Quando l'evento è in riproduzione, viene automaticamente sostituito dal percorso e dal nome del file del video o della foto scelti nella schermata dell'evento del browser multimediale.



Lo screenshot di esempio sopra è tratto dalla schermata dell'evento "Mostra video". Nell'editor dello schermo di RightBooth , se fai doppio clic sul codice QR, vedrai la sua definizione (come mostrato nella schermata). Il testo del codice QR viene aggiunto automaticamente dalla procedura guidata dell'evento RightBooth ed è:

**`http://{WEBSERVERIP}/{EVENTFILENAME}/`**

Rappresenta il percorso completo della cartella di controllo della stazione di condivisione ed è formattato come collegamento URL.

**IMPORTANTE:** non dovrebbe essere necessario modificare questo testo, quindi dovrebbe essere lasciato esattamente come mostrato, incluso l' **http://** iniziale e il finale **/**

Si noti inoltre che il tipo di codice QR nello screenshot sopra è **Text + Video** . Ciò significa che durante la riproduzione dell'evento, al testo del codice QR verrà aggiunto anche un file html che definisce una pagina Web di download per il file video. Questo file html wrapper viene creato automaticamente da RightBooth quando la pagina "Mostra video" viene mostrata all'ospite. Il file video e il file HTML vengono entrambi copiati in una sottocartella **\rbqr** e questa è la cartella in cui viene diretta la scansione del codice QR di tutti i singoli file e la cartella da cui avviene tutta l'attività di download dei file nella stazione di condivisione.

Quindi, continuando con il nostro esempio, supponiamo che il tuo ospite abbia selezionato il file video: **2021-6-27-22-46-59-video.mp4** nella schermata del browser multimediale, quando il tuo ospite esegue la scansione del codice QR sul video "Mostra" schermo il loro telefono verrà indirizzato alla seguente pagina web sul tuo server web locale, utilizzando l'indirizzo IPv4 del tuo computer (definito in precedenza):

**`http://192.168.1.100/halloween1/rbqr/2021-6-27-22-46-59-video.mp4.html`**

Nota: il file html della pagina Web di download può essere personalizzato in RightBooth -> Impostazioni → Social media → Server web locale. Nel nostro esempio puoi vedere che stiamo includendo la nostra immagine banner:

The image shows a configuration window titled "Web gallery + Webpage for file download". The interface is dark-themed with light-colored text and input fields. At the top right is a "Test" button. The main configuration area includes:

- Page title:** A text input field containing "RightBooth Sharing Station".
- Your banner:** A checked checkbox followed by a file path "C:\Users\nrpsu\Pictures\trylandscape.png" and a folder icon.
- Gallery prompt:** An empty text input field.
- Image display size:** A slider control with a blue marker and the number "200" to its right.
- Download button text:** A text input field containing "Download".
- Include Contact button:** An unchecked checkbox.
- Tel no:** An empty text input field.
- Button text:** A text input field containing "Contact us".
- Sort by:** A dropdown menu with two options: "Ascending date" (selected with a radio button) and "Descending date" (unselected with a radio button).
- Use your own HTML templates:** A checked checkbox.
- Navigation buttons:** Two buttons labeled "Videos" and "Photos" at the bottom right.

OK. Il tuo evento RightBooth Sharing Station è ora pronto per essere giocato. Durante la riproduzione, l'evento della stazione di condivisione monitorerà la sua cartella di controllo per l'arrivo di video e foto. Questi video e foto provverranno dal tuo evento di registrazione RightBooth ed è qui che entra in gioco la prossima attività.

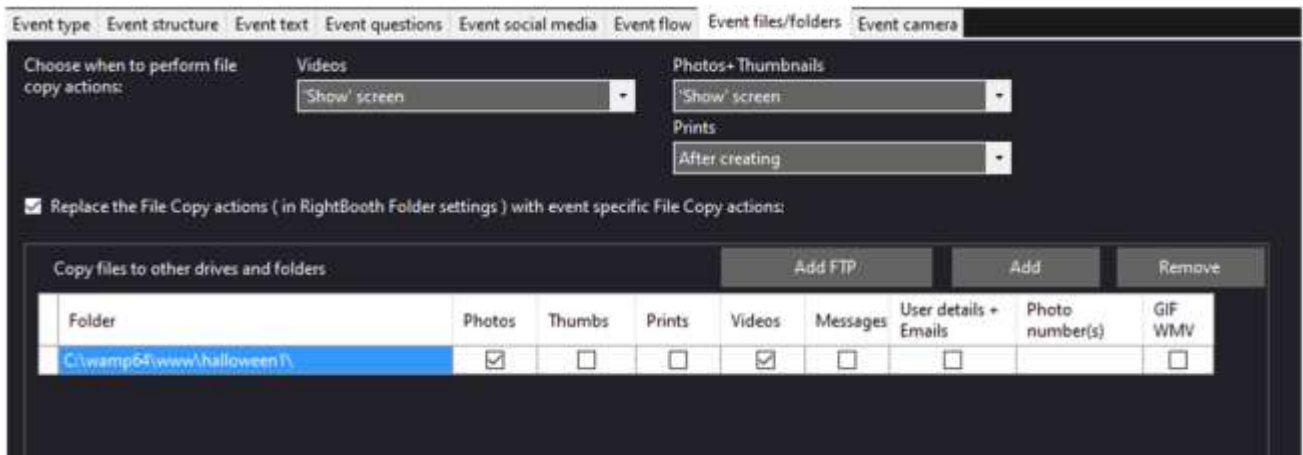


## Attività 4 - Creazione di un evento di registrazione RightBooth per inviare video e foto al server Web locale

Useremo ora RightBooth per creare un evento di registrazione video (o foto).

- Assicurati che RightBooth sia in esecuzione.
- Assicurati di aver salvato il file dell'evento della stazione di condivisione.
- Ora, nel pannello principale di RightBooth , fai clic sul pulsante " **Crea**" e utilizza la procedura guidata evento per creare un evento di registrazione **video e/o foto** .
- Ancora una volta, procedi attraverso la procedura guidata dell'evento per creare il file dell'evento di registrazione video. Quando è stato creato, puoi utilizzare RightBooth Screen Editor per modificare il tuo evento in base alle tue esigenze di progettazione.
- Vai all'**Event Designer** -> **Scheda File/cartelle evento** .
- Nella sezione etichettata: **Scegli quando eseguire le azioni di copia dei file**: ora devi decidere quando RightBooth copierà i video e le foto nella cartella del server Web locale della stazione di condivisione.
  - Per la copia video puoi scegliere una delle seguenti opzioni:
    - **Dopo la creazione** : se scegli questa opzione, RightBooth copierà i video immediatamente dopo che sono stati registrati ed elaborati.
    - **Schermata "Mostra"** - Se scegli questa opzione, RightBooth copierà i video quando viene visualizzata la schermata dell'evento "**Mostra video**" . **IMPORTANTE**: se scegli questa opzione ma il tuo evento **non** include la schermata dell'evento " **Mostra video**" , la copia del file video **non** avverrà.
    - **Schermata "Opzioni"** : se scegli questa opzione, RightBooth copierà i video quando viene visualizzata la schermata dell'evento "**Opzioni video**" . **IMPORTANTE**: se scegli questa opzione ma il tuo evento **non** include la schermata "**Opzioni video**" , la copia del file video **non** avverrà.
    - **"Dopo il completamento"** : se scegli questa opzione, RightBooth copierà i video quando l'utente corrente ha terminato il tuo evento quando viene visualizzata la schermata dell'evento di **ringraziamento** .
  - Per la copia delle foto puoi scegliere una delle seguenti opzioni:
    - **Dopo la creazione** : se scegli questa opzione, RightBooth copierà le foto subito dopo che sono state scattate ed elaborate.
    - **Schermata "Mostra"** - Se scegli questa opzione, RightBooth copierà le foto quando viene visualizzata la schermata dell'evento "**Mostra foto**" . **IMPORTANTE**: se scegli questa opzione ma il tuo evento **non** include la schermata dell'evento " **Mostra foto**" , la copia del file della foto **non** avverrà.
    - **Schermata "Opzioni"** : se scegli questa opzione, RightBooth copierà le foto quando viene visualizzata la schermata dell'evento "**Opzioni foto**" . **IMPORTANTE**: Se scegli questa opzione ma il tuo evento **non** include la schermata '**Opzioni foto**' , la copia dei file delle foto **non** avverrà.
    - **'Dopo il completamento'** : se scegli questa opzione, RightBooth copierà le foto quando l'utente corrente ha terminato il tuo evento, quando viene visualizzata la schermata dell'evento **di ringraziamento** .

- Ora seleziona l'opzione: ' **Sostituisci le azioni di copia del file...** '
- Fai clic sul pulsante " **Aggiungi**" , quindi cerca la cartella di controllo per la tua stazione di condivisione, che nel nostro esempio è c:\wamp64\www\halloween1) e scegli "**Seleziona cartella**" . Il percorso della cartella Halloween1 verrà quindi aggiunto alla tabella **Copia file** (come mostrato nello screenshot seguente).
- Nella tabella, seleziona le caselle **Foto** e **Video** . Continuando con il nostro esempio, stiamo scegliendo di copiare i video quando RightBooth visualizza la **schermata "Mostra" del video** e anche di copiare le foto quando RightBooth visualizza la **schermata "Mostra schermata"** della foto :



Nota: se stai usando Xampp invece di WampServer , la cartella Copy sarà:

**C:\xampp\htdocs\halloween1\**

**Riepilogo:** in questo esempio, sto istruendo l' evento di registrazione di RightBooth a copiare i video registrati e le foto acquisite nella cartella halloween1 ogni volta che vengono mostrati nelle schermate "Mostra video" e "Mostra foto" di RightBooth . Ciò significa che durante la riproduzione dell'evento, ogni volta che un video viene registrato e mostrato all'utente, verrà contemporaneamente copiato nella cartella di controllo di Sharing Station. Lo stesso vale per le foto.

Ora salva questo file di eventi. Nel nostro esempio salveremo il file come: **Halloween1Rec**

## Attività 5: configurare un desktop esteso di Windows

Successivamente, è necessario configurare il computer con un desktop esteso e 2 monitor . Dovresti assicurarti che almeno uno dei tuoi monitor sia un touchscreen , idealmente dovrebbero esserlo entrambi.

### 5.1 Collegare un secondo monitor

Se utilizzi un laptop o una tavoletta grafica, puoi collegare il secondo monitor alla porta VGA (o HDMI) esterna sul lato del laptop/tablet.

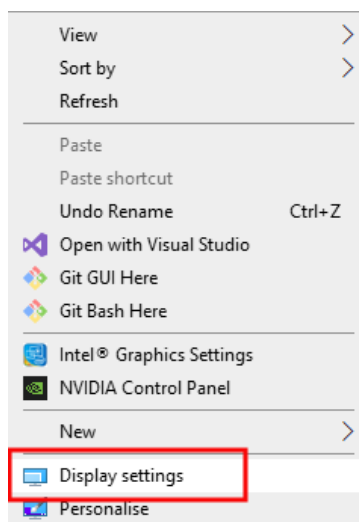
Se utilizzi un PC desktop, avrai bisogno di una scheda grafica con 2 porte VGA (o HDMI) esterne a cui collegare entrambi i monitor.

Collega il tuo secondo monitor e accendilo. Windows dovrebbe quindi riconoscere il secondo monitor e duplicare automaticamente i display in modo che entrambi mostrino la stessa immagine del desktop.

### 5.2 Estendere il desktop

Ora devi configurare le impostazioni di visualizzazione di Windows come desktop esteso.

Fai clic con il pulsante destro del mouse sul desktop e scegli "Impostazioni di visualizzazione" dal menu a comparsa...



Nelle impostazioni dello schermo di Windows, nella sezione: "Più schermi", scegli l'opzione: "Estendi questi schermi":



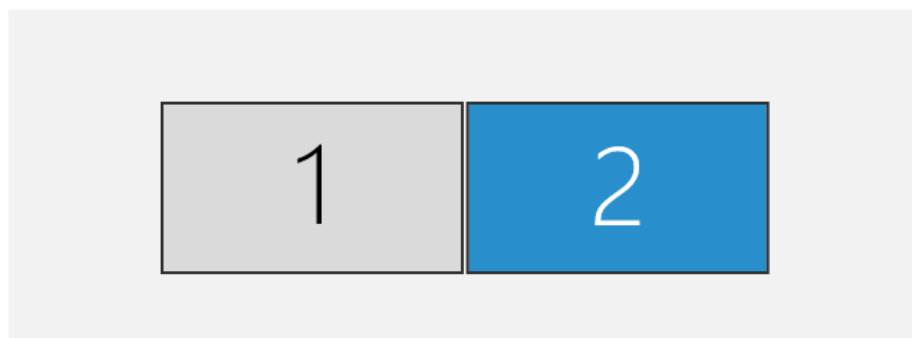
Il desktop di Windows ora si estenderà sul secondo monitor.

### 5.3 Riorganizzare i display

In Impostazioni schermo, disponi i tuoi schermi in modo che il monitor 2 si trovi a destra del monitor 1:

#### Rearrange your displays

Select a display below to change the settings for it. Press and hold (or select) a display, then drag to rearrange it.



Nota: questo non è strettamente necessario ma è la disposizione più logica.

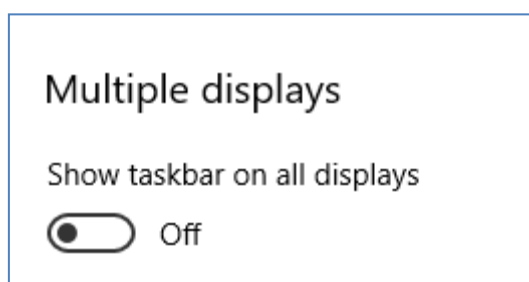
**IMPORTANTE:** se il secondo monitor è un monitor touchscreen , è ora necessario configurare il touchscreen in modo che i relativi input tattili siano mappati alle coordinate del monitor del desktop esteso e non al monitor principale. Il modo in cui ciò viene fatto può variare a seconda della marca/modello. Quindi i dettagli su come eseguire questa operazione saranno disponibili nel manuale del touchscreen o dal produttore del monitor touchscreen .

Questo video ti mostrerà come farlo per la maggior parte dei touchscreen : [https://youtu.be/bZ\\_zD4ldvFs](https://youtu.be/bZ_zD4ldvFs)

Inoltre potresti voler rendere la risoluzione del display di ogni monitor uguale, ad esempio 1920 x 1080.

### 5.3 Nascondere la barra delle applicazioni di Windows

Fare clic con il tasto destro sulla barra delle applicazioni di Windows e selezionare " **Impostazioni barra delle applicazioni** " . In Impostazioni barra delle applicazioni, nella sezione: "Display multipli", imposta "Mostra barra delle applicazioni su tutti i display" su " **Off** ":



## Attività 6: esegui 2 istanze di RightBooth per riprodurre contemporaneamente l'evento Sharing Station e l'evento Recording

Quindi, per ricapitolare, hai creato due eventi RightBooth e li hai salvati. Nel nostro esempio abbiamo creato:

- **Halloween1** – Questo evento è un evento Sharing Station.
- **Halloween1Rec** - Questo evento è un evento di registrazione video e acquisizione di foto.

Ora vogliamo farli suonare entrambi contemporaneamente, ciascuno su un monitor diverso.

### 6.1 Istanza RightBooth 1

Innanzitutto, devi decidere quale evento verrà riprodotto su ciascun monitor. Nel nostro esempio, riprodurremo l'evento Sharing Station sul monitor 2 e l'evento di registrazione sul monitor 1.

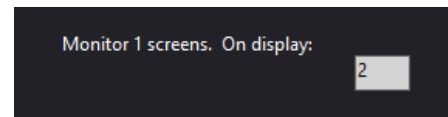
**MOLTO IMPORTANTE:** eseguiremo 2 istanze di RightBooth , ciò significa che RightBooth verrà eseguito due volte sul computer. E ricorda, ogni istanza di RightBooth ha le proprie impostazioni indipendenti

- Assicurati che RightBooth NON sia in esecuzione, quindi...
- Eseguire la prima istanza di RightBooth . Questa istanza di RightBooth utilizza tutte le impostazioni immesse nell'attività 3 per la stazione di condivisione, pertanto contiene tutte le impostazioni del server Web locale. Pertanto, dobbiamo utilizzare la prima istanza di RightBooth per riprodurre l'evento Sharing Station.
- Apri l'evento della stazione di condivisione.
- Andare su **RightBooth Settings -> User input** e scegliere il metodo di input dell'utente per l'evento della stazione di condivisione. Nel nostro esempio interagiremo con l'evento della stazione di condivisione utilizzando un touchscreen sul secondo monitor:



Si noti che nel nostro esempio abbiamo anche scelto ' **Mouse as secondary input**' . È necessario impostare questa opzione se si prevede di utilizzare il mouse contemporaneamente al touchscreen .

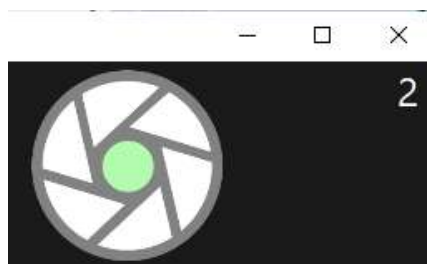
- Nel nostro esempio vogliamo che le schermate degli eventi di Sharing Station appaiano sul Monitor 2, quindi in **Event Designer -> Event structure -> Multiple monitors** , modifica le schermate del Monitor 1 in modo che appaiano sul **Display 2** :
- Ora salva l'evento.



## 6.2 RightBooth Istanza 2

**MOLTO IMPORTANTE:** ora DEVI mantenere in esecuzione la prima istanza di RightBooth .

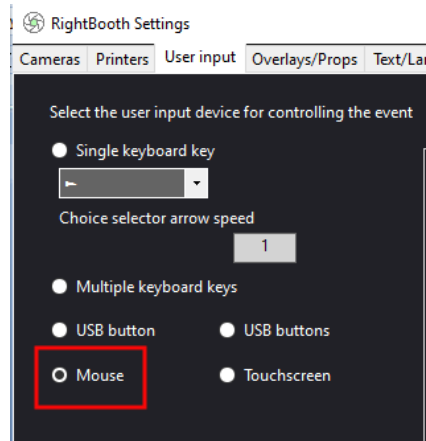
- Fare doppio clic sull'icona RightBooth Desktop per avviare l'esecuzione di una seconda istanza di RightBooth . Ti verrà chiesto se desideri eseguire un'altra istanza di RightBooth . Scegli "Sì". Quando esegui la seconda istanza di RightBooth, mostrerà un "2" nell'angolo in alto a destra per farti sapere che è la seconda istanza:



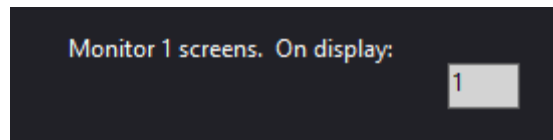
Ricorda, questa seconda istanza di RightBooth ha le proprie impostazioni indipendenti, quindi la prima volta che esegui l'istanza dei secondi verrai portato attraverso l'installazione guidata. Inoltre, avrai bisogno di un secondo codice prodotto per la seconda istanza di RightBooth . Senza un secondo codice prodotto, la seconda istanza di RightBooth verrà eseguita solo in modalità di valutazione.

Ora, usando la seconda istanza di RightBooth :

- Apri l'evento di registrazione
- Andare su **Impostazioni RightBooth -> Input utente** e scegliere il metodo di input utente per l'evento di registrazione. Nel nostro esempio interagiremo con l'evento di registrazione utilizzando il mouse:



- Nel nostro esempio vogliamo che le schermate dell'evento di registrazione appaiano sul Monitor 1, quindi in Event **Designer** -> **Event structure** -> **Multiple monitors** , conferma che le schermate del Monitor 1 sono impostate per apparire sul Display 1. Questa è l'impostazione predefinita, quindi non dovrebbe essere necessario modificare nulla:



- Ora salva l'evento.

### 6.3 Gioca entrambi gli eventi

OK. Ora hai 2 istanze di RightBooth in esecuzione. La prima istanza ha caricato l'evento Sharing Station e la seconda istanza ha caricato l'evento di registrazione, qualcosa del genere:



Ora, fai clic sul pulsante "Riproduci" in entrambe le istanze di RightBooth per riprodurre entrambi gli eventi contemporaneamente, ciascuno su un monitor diverso.

Sul monitor 1 è ora possibile utilizzare l'evento di registrazione per registrare video e scattare foto e questi verranno automaticamente copiati nella cartella di controllo della stazione di condivisione.

Contemporaneamente sul monitor 2 puoi anche utilizzare l'evento della stazione di condivisione per sfogliare i video e le foto e scaricarli con la scansione del codice QR sul tuo dispositivo mobile, tramite il tuo server web locale e la rete WiFi privata del tuo router .

**Lavoro fatto! E... ben fatto!**

## Le cose non funzionano? Lista di controllo

Prova quanto segue:

- Spegni tutto.
- Idealmente assicurati che il computer sia connesso al router tramite cavo Ethernet.
- Accendi il router e lascialo inizializzare. Questo potrebbe richiedere fino a 1 minuto.
- Accendi il computer.
- Verifica che Windows sia connesso alla rete del router tramite connessione Ethernet, non tramite WiFi . Puoi verificarlo nell'elenco Rete a cui si accede dalla barra delle applicazioni di Windows. Assicurati inoltre che nessun'altra rete Wi-Fi sia impostata (selezionata) su "Connetti automaticamente".
- Assicurati che WampServer (o Xampp ) sia in esecuzione e che la sua icona sia diventata verde.
- Eseguire **ipconfig** (in un prompt di Windows Cmd ) e prendere nota dell'indirizzo IPv4 che è stato fornito al computer dal router.
- Prendi un telefono cellulare e connettiti manualmente alla rete WiFi del router .



- Apri il browser sul tuo telefono e digita l'indirizzo IPv4 annotato in precedenza nella casella dell'indirizzo del browser e premi Invio. Verificare di poter vedere il server Web locale sul computer. In caso contrario, sul computer, controlla che Windows Firewall e Windows Defender siano entrambi disattivati.
- Verifica che la porta 80 non sia bloccata sul tuo computer.
- Assicurati che sul computer NON sia in esecuzione un'app antivirus.
- Avvia la prima istanza di RightBooth e apri l'evento Sharing Station. Nota: in questo tutorial la Sharing Station dovrebbe essere sempre aperta nella prima istanza di RightBooth .
- Nella prima istanza di RightBooth , verifica che la cartella Watch definita in **Event Design -> Event type** sia quella descritta in questo documento.
- Nella prima istanza di Impostazioni **RightBooth -> Social media -> Server web locale** , controlla che l'indirizzo IPv4 del server sia impostato correttamente su quello annotato in precedenza.
- Nella prima istanza di Impostazioni **RightBooth -> Social media -> Server web locale** , controlla che le impostazioni WiFi del router siano state inserite correttamente.
- Avvia la seconda istanza di RightBooth e apri l'evento di registrazione.
- Nella seconda istanza di RightBooth **Event Design -> Event files and folders** , assicurati di copiare video e/o foto nella cartella di controllo dell'evento di Sharing Station. Verifica di aver scelto le azioni di copia file corrette per il tuo evento. Rivisita l'attività 4 per i dettagli su come eseguire questa operazione.
- Riproduci l'evento della stazione di condivisione nell'istanza 1 di RightBooth e controlla che mostri i video e le foto dalla cartella Guarda.
- Riproduci l'evento di registrazione nell'istanza 2 di RightBooth e controlla che i file di video e/o foto vengano copiati nella cartella di controllo dell'evento di Sharing Station e controlla anche che il browser multimediale dell'evento di Sharing Station si aggiorni correttamente per mostrare nuovi video e foto se sono registrati .