

# Zorganizuj wydarzenie w stacji udostępniania multimediiów na tym samym komputerze, co wydarzenie związane z nagrywaniem filmów i zdjęć, korzystając z 1 kopii RightBooth

Ten samouczek zawiera szczegółowy przewodnik pokazujący, jak skonfigurować dwa zdarzenia RightBooth do uruchamiania na tym samym komputerze, jedno do nagrywania filmów i zdjęć, a drugie do udostępniania funkcji Sharing Station umożliwiającej użytkownikom pobieranie zdjęć i filmów do swoich telefonów komórkowych, bez konieczności posiadania przez nich połączenia z Internetem.

I (jeszcze lepiej) będzie Cię to kosztować tylko cenę taniego routera Wi-Fi , co prawdopodobnie nic Cię nie będzie kosztować, jeśli tak jak ja masz gdzieś w szafce stary router zbierający kurz.

## Wymagania

- Komputer z Windowsem.
- Router.
- Kabel Ethernet (opcjonalny).
- PrawyBooth . Wersja 7.7.0 lub nowsza.

## Lista zadań

- **Zadanie 1** – Skonfiguruj lokalny serwer WWW – zadanie jednorazowe.
- **Zadanie 2** – Skonfiguruj prywatną sieć lokalną – zadanie jednorazowe.
- **Zadanie 3** – Utwórz wydarzenie w stacji udostępniania RightBooth .
- **Zadanie 4** – Skonfiguruj zdarzenie RightBooth , aby wysyłać filmy i zdjęcia do lokalnego serwera internetowego
- **Zadanie 5** – Połącz oba wydarzenia w jedną całość

Teraz uważnie wykonaj wszystkie kroki opisane w tym samouczku, a będziesz mieć w pełni funkcjonalne wydarzenie Sharing Station, z którego będzie można korzystać bezpośrednio z wydarzenia nagrywania RightBooth .

# Zadanie 1 – Skonfiguruj lokalny serwer WWW

## Podstawowe informacje

Serwery internetowe to aplikacje, które zwykle działają na dedykowanych komputerach zdalnych (gdzieś w Internecie) i obsługują większość witryn internetowych na świecie. Kiedy wpiszesz adres strony internetowej w przeglądarce, przeglądarka zostanie przekierowana do odpowiedniego serwera internetowego (gdzieś na świecie), a serwer ten następnie zwróci do Twojej przeglądarki odpowiednie strony internetowe.

stacja udostępniania RightBooth będzie korzystała z lokalnego serwera internetowego i będzie odpowiedzialna za udostępnianie użytkownikom zdjęć i filmów RightBooth, ale nie chcemy, aby serwer sieciowy działał na komputerze zdalnym i nie chcemy wiązać się z Internetem, dlatego potrzebujemy serwera WWW działającego lokalnie na Twoim komputerze. RightBooth posiada opcje integracji dostępne dla jednej z dwóch aplikacji serwerów WWW: **WampServer** i **Xampp**. Obie aplikacje są bezpłatne i możesz wybrać, z której wolisz. Jeśli chcesz używać WampServer, postępuj zgodnie z sekcją 1.1. Jeśli wybierzesz Xampp, postępuj zgodnie z sekcją 1.2.

## 1.1 – WampServer

### 1.1.1 Pobierz WampServer

Przejdź na stronę: <https://wampserver.aviatechno.net/> i pobierz pełną wersję instalacyjną Wampserver. Bądź cierpliwy, to duży plik!

### 1.1.2 Zainstaluj pakiety wymagane przez WampServer

Po pobraniu instalatora WampServer znajdziesz go w folderze „Pobrane” systemu Windows, **ale zanim zaczniesz go instalować**, musisz najpierw sprawdzić, czy masz zainstalowane różne pakiety Microsoft (wymagane przez WampServer) na swoim komputerze.

Aby sprawdzić, czy masz niezbędne pakiety, przewiń stronę do sekcji: „**Pakiety redystrybucyjne Visual C++**”:



Tutaj znajdziesz linki do ośmiu pakietów Microsoft VC++, które są wymagane do prawidłowego działania WampServera.

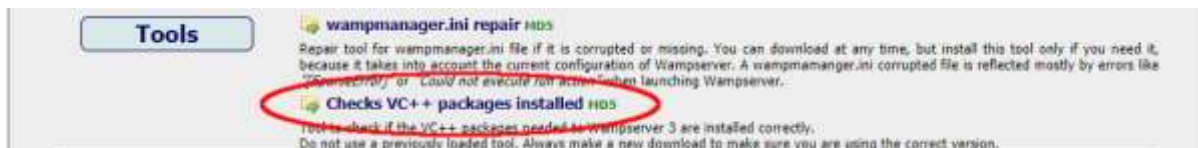
**Pobierz i uruchom każdy z czterech pakietów x86**, aby zainstalować je wszystkie.

Następnie, jeśli używasz 64-bitowego systemu Windows (bardzo prawdopodobne), **pobierz i uruchom każdy z czterech pakietów x64**, aby zainstalować je wszystkie.

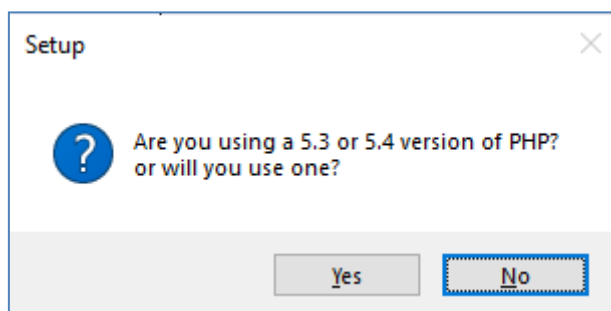
Pamiętaj, że podczas instalowania pakietów prawdopodobnie zostaniesz poinformowany, że jeden lub więcej z nich jest już zainstalowanych na Twoim komputerze, ale mimo wszystko warto sprawdzić je wszystkie. W trakcie tego wszystkiego może być konieczne kilkakrotne ponowne uruchomienie komputera. Jeszcze raz uzbrój się w cierpliwość, rób to o co prosi Cię każdy z instalatorów.

Po zakończeniu powinieneś sprawdzić, czy poprawnie zainstalowałeś wszystkie pakiety.

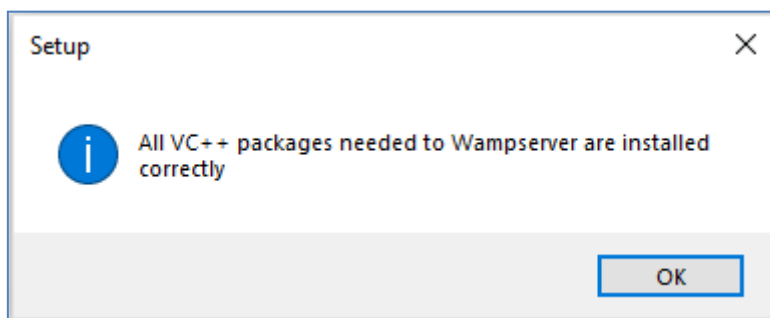
Aby to zrobić, znajdź sekcję „ **Narzędzia**” na powyższej stronie i kliknij link: „ **Sprawdź zainstalowane pakiety VC++** ” :



Spowoduje to pobranie aplikacji: „ **check\_vcrist.exe**” do folderu Pobrane. Po pobraniu uruchom tę aplikację, a gdy zostaniesz o to poproszony, powiedz „ **Nie**” na to pytanie:



Następnie aplikacja sprawdzi, czy wszystkie wymagane pakiety są zainstalowane, a jeśli tak, wyświetli się następujący komunikat:



Jeśli nie widzisz tego komunikatu, aplikacja poinformuje Cię, które pakiety jeszcze nie zostały zainstalowane.

### 1.1.3 Zainstaluj, uruchom i skonfiguruj WampServer

Po zainstalowaniu wszystkich wyżej wymienionych pakietów możesz śmiało uruchomić instalator WampServer , który wcześniej pobrałeś do folderu Pobrane w systemie Windows. W chwili pisania tego tekstu instalator to: **wampserver3.3.2\_x64.exe**

Podczas instalacji WampServera wyświetli się kilka ekranów.

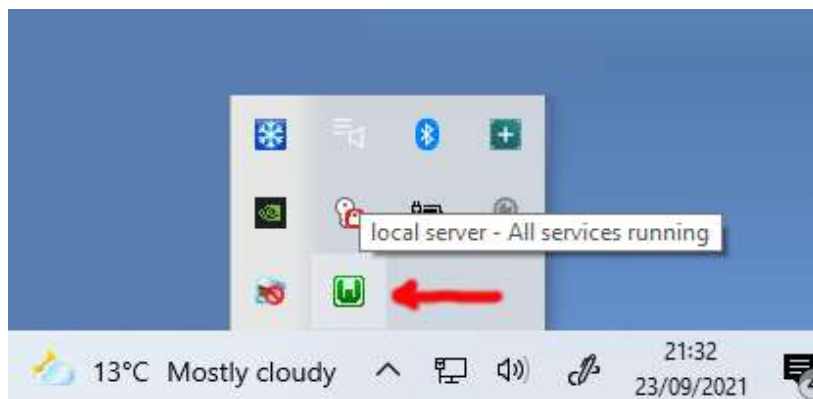
**WAŻNE: Zaakceptuj wszystkie ustawienia domyślne** i kliknij „ Dalej” we wszystkich sekcjach. WampServer zostanie następnie zainstalowany w domyślnym folderze **c:\wamp64** na twoim komputerze.

**NIE zmieniaj folderu instalacyjnego WampServer** , ponieważ będzie to wymagane, jeśli zdecydujesz się używać WampServer w RightBooth (patrz później).

Po zakończeniu instalacji należy ponownie uruchomić komputer.

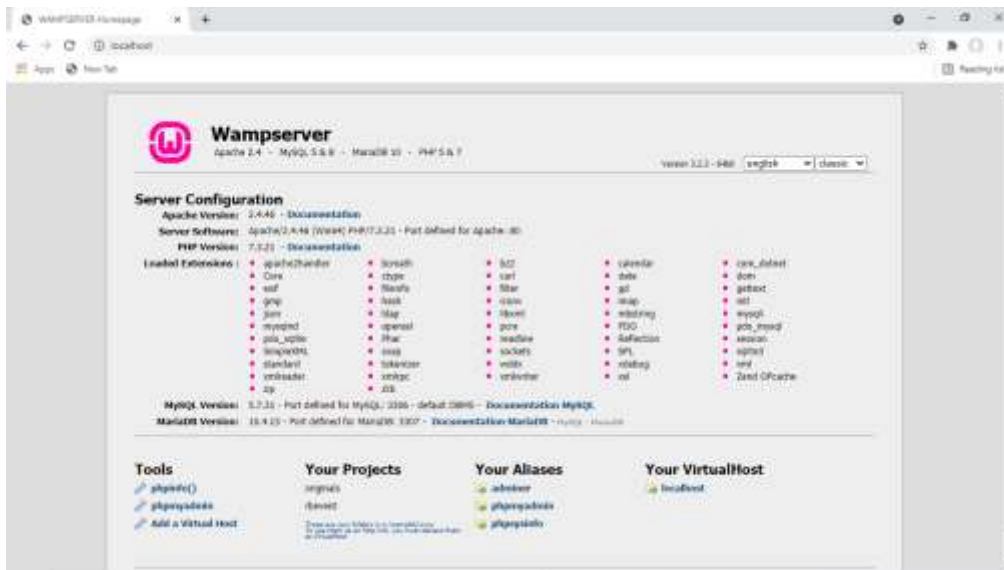
Teraz znajdziesz aplikację WampServer ( **Wampserver64** ) w menu Start systemu Windows. Kliknij ikonę, aby ją uruchomić. Kiedy WampServer się uruchamia, zobaczysz na chwilę kilka czarnych okien wiersza poleceń. Nie martw się, to normalne.

Po uruchomieniu WampServera zobaczysz jego ikonę na pasku zadań Windows. Ikona może być czerwona lub pomarańczowa. Jeśli tak, poczekaj, aż ikona zmieni kolor na zielony, co oznacza, że WampServer działa poprawnie. Jeśli najedziesz kursorem na ikonę, zobaczysz komunikat pokazany na tym zrzucie ekranu:



Jeśli ikona WampServera nie zmienia koloru na zielony, przykro mi, ale nie mogę Ci pomóc. Będziesz musiał zagłębić się w obszerną dokumentację WampServera , aby dowiedzieć się, dlaczego nie działa on poprawnie. Wszystko, co mogę powiedzieć, to to, że zainstalowałem WampServer na dwóch moich komputerach i działał on doskonale na obu. I znam wielu użytkowników RightBooth , którzy robią to samo bez problemów. Jestem więc pewien, że u Ciebie wynik będzie taki sam.

OK. Jeśli doszedłeś tak daleko, **gratulujemy**, masz teraz na swoim komputerze własny lokalny serwer WWW. Aby to przetestować, uruchom przeglądarkę i wpisz **localhost** w polu tekstowym adresu URL przeglądarki, naciśnij klawisz Enter, a zobaczysz stronę internetową wyglądającą mniej więcej tak:

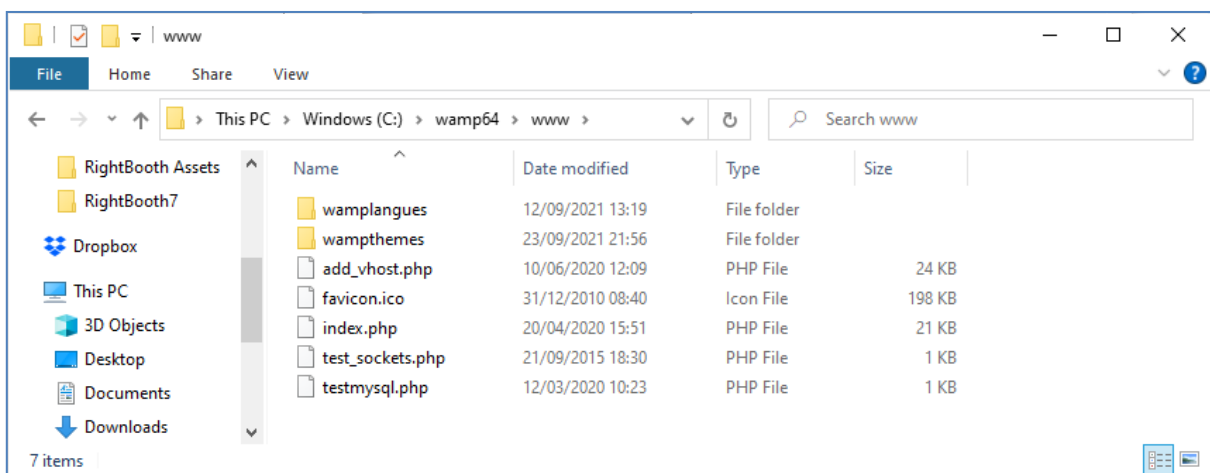


To, na co tu patrzysz, to domyślna lokalna witryna internetowa zainstalowana przez WampServer i hostowana na lokalnym serwerze internetowym na Twoim komputerze.

Lokalizacja lokalnego serwera WWW WampServer to:

**c:\wamp64\www**

Użyj Eksploratora plików, aby przejść do folderu na komputerze:

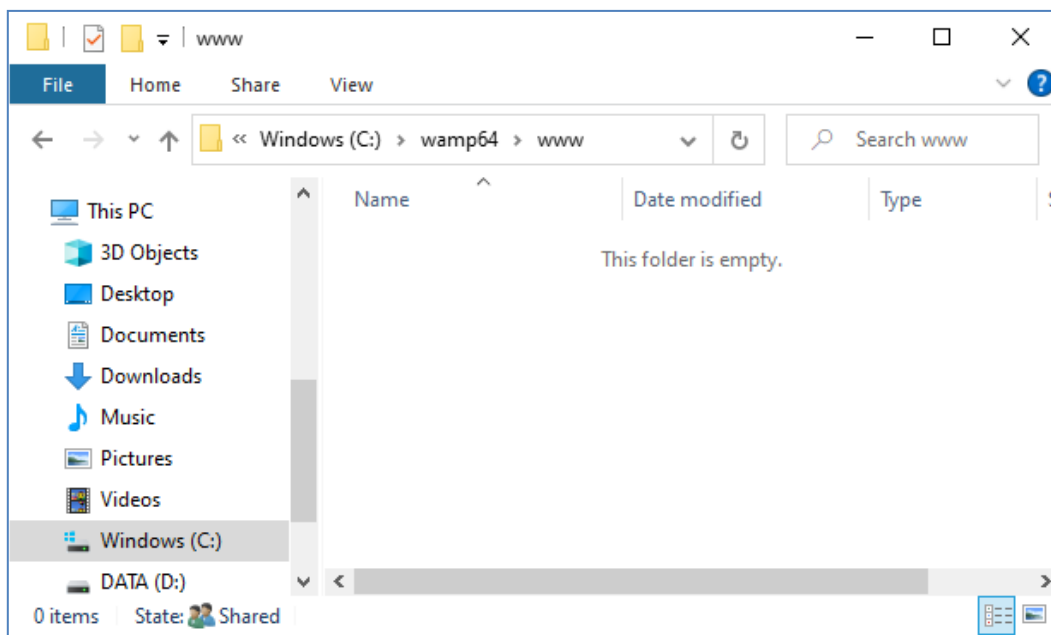


Twoja przeglądarka internetowa aktualnie wyświetla stronę internetową zdefiniowaną w pliku **Index.php**.

## 1. 1.4 Usuń domyślne pliki witryny WampServer

Domyślna lokalna witryna internetowa jest dla nas bezużyteczna, więc ją usuniemy. Dlaczego? Jeśli go nie usuniemy, będzie on widoczny dla użytkowników Twojej stacji udostępniania, gdy będą korzystał z telefonów komórkowych w celu uzyskania dostępu do swoich plików. Tak naprawdę nie stanowi to problemu, ale ta witryna nie jest wymagana. Może być myląca dla użytkowników, jeśli będą do niej przeglądać, i nie służy to użytkownikom żadnemu celowi, więc możesz bezpiecznie usunąć wszystko z folderu www.

Używając Eksploratora plików, usuń pliki i podfoldery, a pozostaniesz z pustym folderem www:



Uwaga: Aby to zrobić, musisz mieć system Windows z loginem konta administratora.

Teraz jeszcze raz wpisz **localhost** w polu tekstowym adresu URL przeglądarki, naciśnij klawisz Enter, a zobaczysz domyślną stronę internetową, która wygląda mniej więcej tak, co oznacza, że folder www WampServer jest teraz całkowicie pusty:



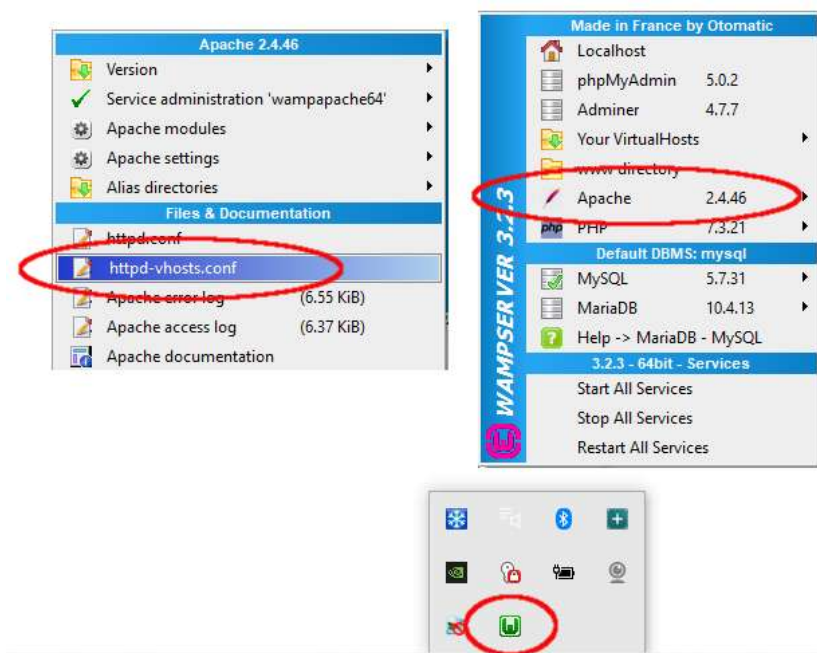
**WAŻNE:** Jeśli okaże się, że nie możesz uzyskać dostępu do tej domyślnej strony internetowej, może to być spowodowane zablokowaniem dostępu do portu 80 na Twoim komputerze. W tym filmie wyjaśniono, jak odblokować port 80 na komputerze:

[Jak odblokować takie porty: 80, 443, 25565, 4950, 2955, 20, 27015 w Windows 10 i 7](#)

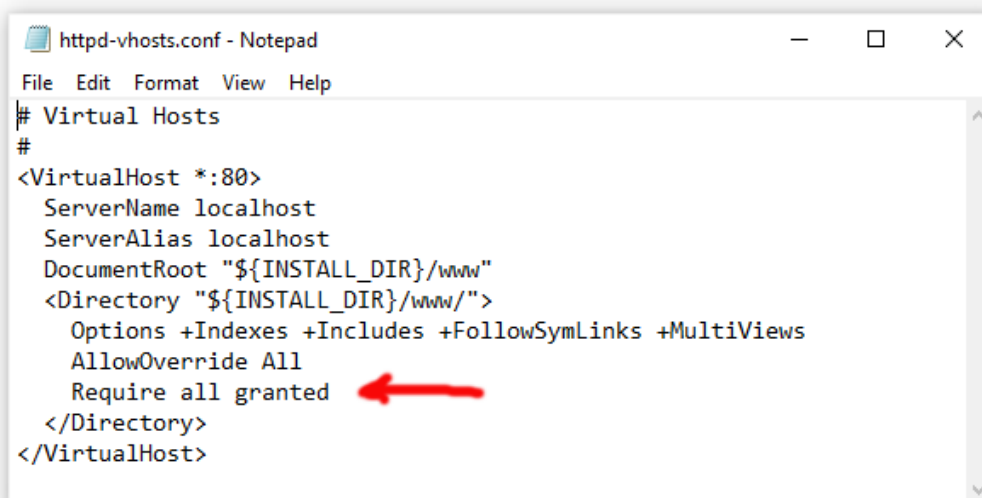
## 1. 1.5 Skonfiguruj WampServer Aby zezwolić na dostęp zewnętrzny

Ostatnią rzeczą, którą musisz zrobić z WampServerem, jest zmiana jednego z jego plików konfiguracyjnych. Aby to zrobić:

- **Kliknij lewym przyciskiem** myszy ikonę WampServer na pasku zadań.
- Z wyskakującego menu wybierz „**Apache**” .
- Z podmenu wybierz „**httpd-vhosts.conf**” :



Zobaczysz teraz plik konfiguracyjny otwarty w Notatniku. Edytuj wiersz o treści: „ **Wymagaj lokalnego** ” i zmień go na „ **Wymagaj wszystkich przyznanych** ” w następujący sposób:



```
httpd-vhosts.conf - Notepad
File Edit Format View Help
# Virtual Hosts
#
<VirtualHost *:80>
  ServerName localhost
  ServerAlias localhost
  DocumentRoot "${INSTALL_DIR}/www"
  <Directory "${INSTALL_DIR}/www/">
    Options +Indexes +Includes +FollowSymLinks +MultiViews
    AllowOverride All
    Require all granted
  </Directory>
</VirtualHost>
```

Następnie kliknij **Plik -> Zapisz** , aby zapisać plik, nadpisując oryginał. Ta zmiana spowoduje, że WampServer umożliwi dostęp do Twojej witryny internetowej urządzeniom innym niż komputer, na którym jest zainstalowana, takim jak telefony komórkowe lub inne komputery (patrz później).

Aby zastosować tę zmianę konfiguracji, musisz ponownie uruchomić WampServer . Aby to zrobić, kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę WampServer na pasku zadań i wybierz **Wyjdź** z menu podręcznego, a następnie uruchom ponownie WampServer z menu Start.

Pamiętaj, że jedyną rzeczą, którą musisz zrobić za każdym razem, gdy ponownie uruchamiasz komputer, jest upewnienie się, że uruchomiłeś WampServer , aby Twój lokalny serwer WWW działał i był gotowy do działania!



## 1.2 – Xampp

Jeśli wolisz używać Xampp (zamiast WampServer ) na swoim lokalnym serwerze WWW, przeczytaj tę sekcję. Pod wieloma względami Xampp jest łatwiejszy do skonfigurowania i zapewnia bardziej responsywne rozwiązanie.

### 1.2.1 Pobierz Xampp

Pobierz i zainstaluj najnowszą wersję Xampp dla Windows tutaj:

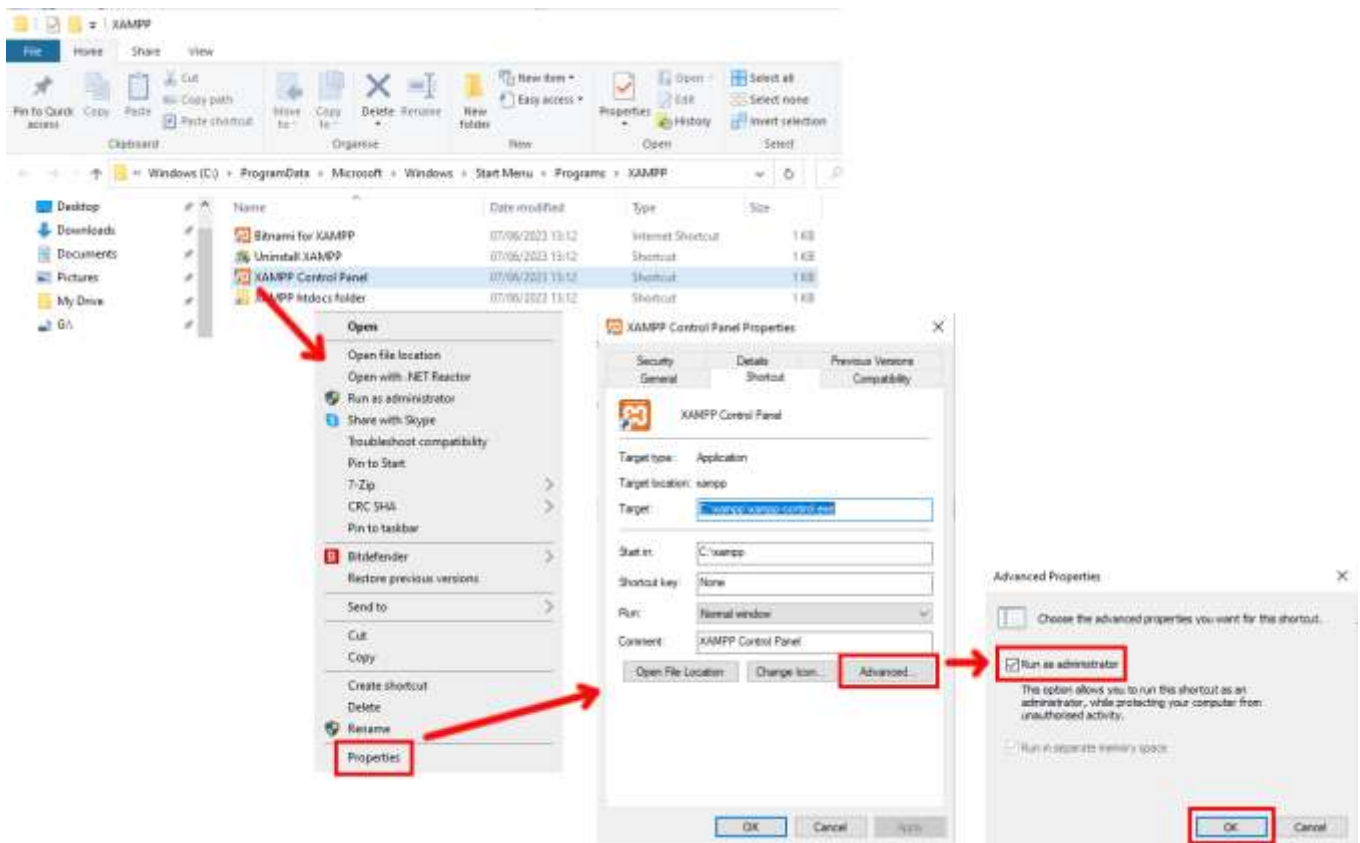
<https://www.apachefriends.org/download.html>

Upewnij się, że instalujesz Xampp w domyślnym folderze: c:\xampp

### 1.2.2 Panel sterowania Xampp

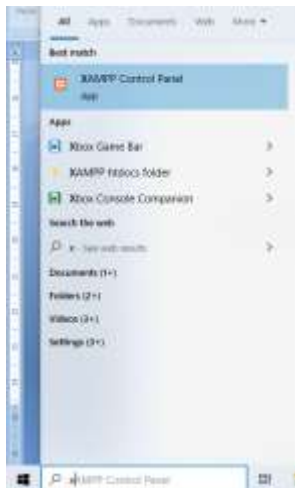
Ustaw Panel sterowania Xampp tak, aby domyślnie działał z uprawnieniami administratora.

- W Eksploratorze Windows przejdź do:
- C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Programy\XAMPP
- Kliknij prawym przyciskiem **myszy skróć Panelu sterowania XAMPP** i wybierz **Właściwości** z wyskakującego menu
- W panelu Właściwości wybierz **Zaawansowane**
- W panelu Właściwości zaawansowane zaznacz opcję **Uruchom jako administrator** i kliknij przycisk OK, aby zapisać zmiany:



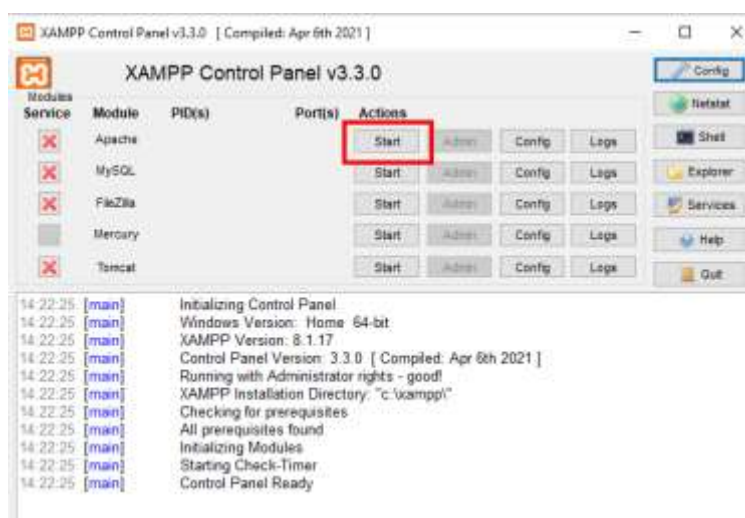


Teraz uruchom Panel sterowania

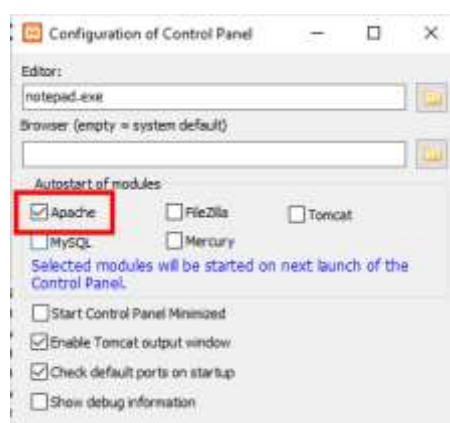


Xampp :

W Panelu sterowania XAMPP uruchom usługę Apache:



Możesz także wybrać automatyczne uruchamianie tej usługi w sekcji **Konfiguracja Panelu sterowania XAMPP** :



Lokalizacja lokalnego serwera WWW WampServer to:

**c:\xampp\htdocs**

Pamiętaj, że jedyną rzeczą, którą musisz zrobić za każdym razem, gdy ponownie uruchamiasz komputer, jest uruchomienie Xamppa , aby Twój lokalny serwer WWW był gotowy do działania!

## Zadanie 2 – Skonfiguruj prywatną sieć lokalną

Posiadanie lokalnego serwera internetowego to duży krok w kierunku uruchomienia stacji udostępniania RightBooth , ale nie będzie on przydatny dla użytkowników, jeśli nie będą mogli uzyskać dostępu do lokalnego serwera internetowego ze swoich urządzeń mobilnych. Oto jak:

### 2.1 Kup sobie tani router Wi-Fi

Jeśli tak jak ja zmieniłeś dostawcę usług internetowych (ISP) na przestrzeni lat, być może masz gdzieś w szufladzie jeden lub dwa stare routery, więc wykop jeden. Nie musi to być fantazyjny model ani zapewniać najnowocześniejszych funkcji i nie będziesz go używać do łączenia się z Internetem. Jeśli chcesz kupić router, rozejrzyj się. Gwarantuję, że znajdziesz nowy za mniej niż 30 funtów.

W tym poradniku używam routera TP-Link N600, który ma około 3 lata (w chwili pisania tego tekstu):



Następnie sprawdź, czy Twój komputer ma port Ethernet RJ45, a jeśli tak, zaopatrz się w kabel Ethernet RJ45 i podłącz router do komputera za pomocą dowolnego z portów Ethernet z tyłu routera:



**WAŻNE:** Upewnij się, że kabel jest podłączony do portu LAN routera (zwykle żółty), a nie do portu WAN lub portu internetowego (niebieski). Sprawdź oznakowanie portów.

Pamiętaj, że nie będziesz korzystać z Internetu, więc nie musisz podłączać routera do żadnej usługi szerokopasmowej, np. stacjonarnej linii telefonicznej, kabla światłowodowego czy satelitarnego.

Idealnie byłoby, gdybyś do połączenia router-komputer używał kabla Ethernet, ale jeśli Twój komputer nie ma portu Ethernet, nadal możesz łączyć się z routerem przez Wi-Fi , o ile Twój komputer ma funkcję Wi-Fi .

Jeśli chcesz połączyć komputer z routerem przez Wi-Fi, otwórz panel połączeń sieciowych na pasku zadań systemu Windows, znajdź nazwę sieci Wi-Fi (SSID) routera i połącz się z nią. Będziesz także potrzebować hasła do sieci Wi-Fi routera, powinno ono znajdować się na etykiecie przyklejonej do routera. Tutaj możesz zobaczyć, że sieć Wi-Fi mojego routera TP-LINK jest dostępna do połączenia z mojego komputera.



Ale powtórzę: najlepiej byłoby użyć kabla Ethernet do podłączenia komputera do routera, ponieważ jest to najszybsze i najbardziej niezawodne połączenie. Bez portu RB45 w komputerze nadal możesz uzyskać połączenie przewodowe, kupując adapter USB Ethernet, który będzie kosztować około 10 dolarów. Wyszukaj w serwisie Amazon „Adapter USB Ethernet”:

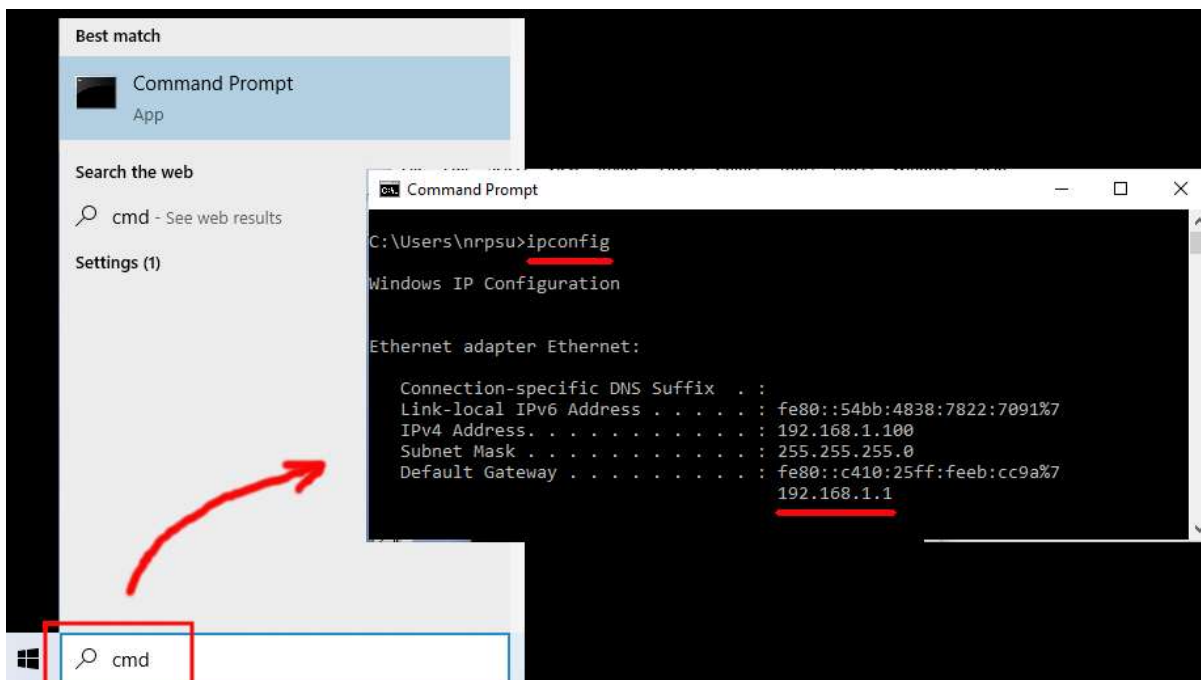


## 2.2 Sprawdź konfigurację routera

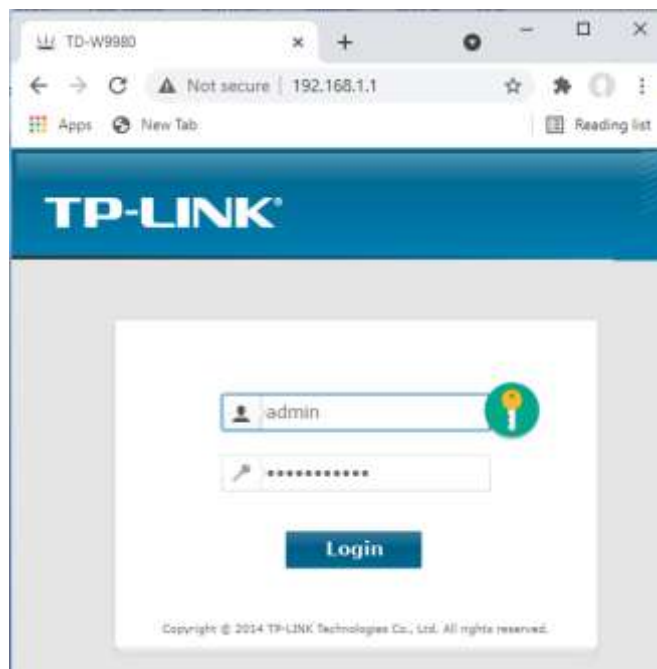
Włącz router i pozwól mu się zainicjować. Musisz teraz sprawdzić kilka rzeczy na routerze logując się do jego panelu administracyjnego.

Użyj przeglądarki, aby zalogować się do routera. W polu adresu przeglądarki wpisz adres IP routera. Większość routerów domyślnie używa adresu IP: **192.168.1.1**, ale nie zawsze tak jest, dlatego warto sprawdzić adres IP routera. Aby znaleźć adres IP routera, wpisz **cmd** w pasku wyszukiwania systemu Windows i naciśnij klawisz Enter, aby otworzyć okno wiersza poleceń. W oknie wpisz **ipconfig** i naciśnij Enter. Przewiń informacje, aż zobaczysz ustawienie **Brama domyślna** w obszarze **Adapter Ethernet** (w przypadku

połączenia kablem) lub **Adapter bezprzewodowej sieci LAN** (w przypadku połączenia przez Wi-Fi ). Brama domyślna to Twój router, a liczba obok niej to adres IP routera. Więc zanotuj to. Tutaj możesz zobaczyć adres IP mojego routera TP-Link to 192.168.1.1:



Zatem w pasku adresu przeglądarki wpisz adres IP routera i naciśnij klawisz Enter, aby uzyskać dostęp do panelu logowania routera. Tutaj możesz wprowadzić nazwę użytkownika administratora routera i hasło, które również powinieneś znaleźć na etykiecie przyklejonej z tyłu routera. W moim przykładzie nazwa użytkownika mojego routera TP-Link to **admin** :



Po zalogowaniu się do routera musisz sprawdzić kilka rzeczy.

W panelu administracyjnym routera znajdź **serwer DHCP** sekcję **Ustawienia** i upewnij się, że jest włączona. Jeśli nie, włącz to. Zanonuj także **początkowy adres IP** . Na moim routerze TP Link widać, że serwer DHCP jest włączony, a początkowy adres IP to **192.168.1.100** (prawie na pewno będzie to inna wartość na twoim routerze):

DHCP Settings	
Group:	Default
IP Address:	192.168.1.1
Subnet Mask:	255.255.255.0
DHCP Server:	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Enable <input type="radio"/> DHCP Relay
Start IP Address:	<input type="text" value="192.168.1.100"/>
End IP Address:	<input type="text" value="192.168.1.199"/>
Lease Time:	<input type="text" value="1440"/> minutes (1~2880 minutes, the default value is 1440)
Default Gateway:	<input type="text" value="192.168.1.1"/> (optional)
Default Domain:	<input type="text"/> (optional)
DNS Server:	<input type="text" value="0.0.0.0"/> (optional)
Secondary DNS Server:	<input type="text" value="0.0.0.0"/> (optional)

Zanonuj początkowy adres IP, ponieważ może być konieczne jego późniejsze użycie.

Następnie możesz wylogować się z aplikacji panelu administracyjnego.

### Podstawowe informacje

„**Więc o co w tym wszystkim chodziło?** ” Cóż, nie chcę cię zanudzać wszystkimi szczegółami, ale w zasadzie twój router zapewnia ci prywatną lokalną sieć Wi-Fi . Tylko urządzenia znajdujące się w zasięgu sygnału Wi-Fi mogą się z nim połączyć, ale tylko wtedy, gdy użytkownicy znają nazwę sieci Wi-Fi i hasło routera . Za każdym razem, gdy urządzenie (komputer, tablet, telefon itp.) łączy się z routerem, serwer DHCP routera zapewni urządzeniu tymczasowy adres IP pobrany z zakresu adresów IP początkowy-końcowy. Tak więc w przypadku mojego routera TP-LINK pierwsze urządzenie, które się z nim połączy, otrzyma adres IP 192.168.1.100, drugie urządzenie, które się z nim połączy, otrzyma adres IP 192.168.1.101 i tak dalej.

Teraz, ponieważ Twój komputer jest pierwszym urządzeniem, które łączy się z routerem po jego włączeniu, zwykle będzie on zawsze otrzymywał początkowy adres IP routera. Na swoim komputerze możesz sprawdzić, czy tak jest, ponownie uruchamiając Wiersz Poleceń i wpisując **ipconfig** . Tym razem poszukaj wiersza **Adres IPv4** i sprawdź adres IP obok niego. To jest adres IP Twojego komputera dostarczony przez router. W moim przykładzie widać, że mój router przekazał mojemu komputerowi swój początkowy adres IP (192.168.1.100):

```
ca. Command Prompt
C:\Users\nrpsu>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Ethernet:

    Connection-specific DNS Suffix  . : 
    Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::54bb:4838:7822:7091%7
    IPv4 Address. . . . . : 192.168.1.100
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : fe80::c410:25ff:feeb:cc9a%7
                                192.168.1.1
```

Jak mówiłem, zanotuj ten adres, bo może być potrzebny później.

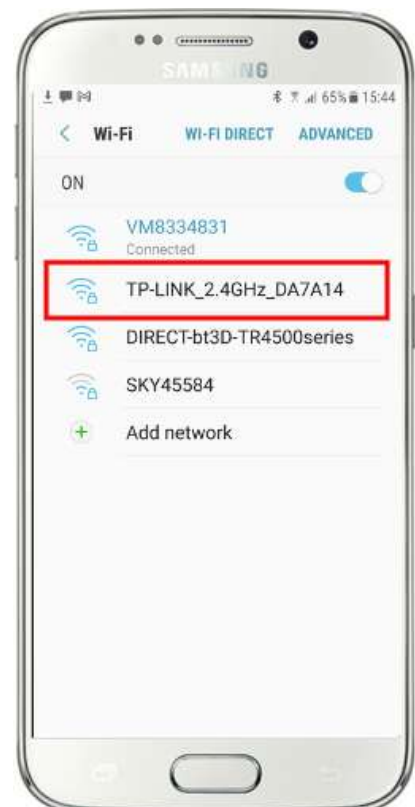
### 2.3 Przetestuj połączenie z lokalnym serwerem internetowym za pomocą innego urządzenia

Teraz nadszedł czas, aby sprawdzić, czy możesz uzyskać dostęp do lokalnego serwera internetowego swojego komputera z innego urządzenia za pośrednictwem połączenia Wi-Fi .

Zdobądź więc telefon komórkowy i odwiedź jego Ustawienia połączenia Wi-Fi .

Upewnij się, że funkcja Wi-Fi jest włączona, a następnie znajdź nazwę swojego routera na liście sieci Wi-Fi .

Tutaj, na moim Samsungu Galaxy S6, możesz zobaczyć, że mój router TP-LINK jest wymieniony wśród kilku innych sieci „w zasięgu”:





Następnie wybierz router na telefonie komórkowym i połącz się z nim (konieczne będzie wprowadzenie hasła WiFi routera).

Zobaczysz wtedy, że Twój telefon jest podłączony do routera, bez dostępu do Internetu, co chcemy osiągnąć:



Teraz możesz uruchomić aplikację przeglądarki na swoim telefonie komórkowym i wpisać adres IPv4 swojego komputera w pasku adresu przeglądarki.

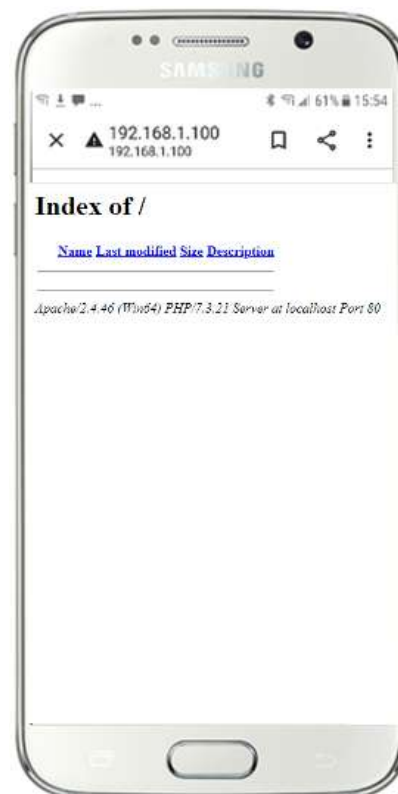
Jak widać na zrzucie ekranu (po drugiej stronie) wpisuję swój adres IPv4 ( **192.168.1.100** ) .

Telefon uzyska wówczas dostęp do komputera i wyświetli w przeglądarce telefonu domyślną witrynę lokalnego serwera internetowego.

Na zrzucie ekranu obok uzyskujemy dostęp do lokalnej strony internetowej WampServer :

**WAŻNE:** Jeśli okaże się, że nie możesz uzyskać dostępu do domyślnej strony internetowej, może to być spowodowane zablokowaniem dostępu do portu 80 na Twoim komputerze. W tym filmie wyjaśniono, jak odblokować port 80 na komputerze:

[Jak odblokować takie porty: 80, 443, 25565, 4950, 2955, 20, 27015 w Windows 10 i 7](#)





**WAŻNE :** Jeśli na tym etapie okaże się, że nie można połączyć telefonu z lokalnym serwerem internetowym komputera, oznacza to zazwyczaj, że komputer uniemożliwia WampServerowi lub Xamppowi dostarczanie danych ze strony internetowej przez sieć Wi-Fi . Jeśli tak, spróbuj wykonać następujące czynności:

- i) **Zatrzymaj działanie modułu antywirusowego.** Jeśli na komputerze jest uruchomiony program antywirusowy, może on blokować ten proces, dlatego zamknij aplikację antywirusową.
- ii) **Zatrzymaj Zaporę systemu Windows.** Znajdziesz to w **Zabezpieczenia systemu Windows -> Zapora sieciowa i ochrona sieci**
- iii) **Wyłącz aplikację Zapora systemu Windows Defender.** Ponownie znajdziesz to w **Zabezpieczenia systemu Windows -> Zapora sieciowa i ochrona sieci**

Istnieją bardziej szczegółowe sposoby obejścia tego ograniczenia bez konieczności zatrzymywania aplikacji antywirusowej lub zapory ogniowej, ale jeśli się nad tym zastanowić, ryzyko, że komputer zostanie naruszony lub zainfekowany wirusami, gdy nie będzie podłączony do Internetu, jest bardzo małe, więc jedynym zagrożeniem mogą być użytkownicy znajdujący się w zasięgu Twojego routera, którzy również znają Twoje hasło do Wi-Fi . Dlatego sugeruję, że w tej sytuacji zagrożenie dla komputera jest co najwyżej minimalne.

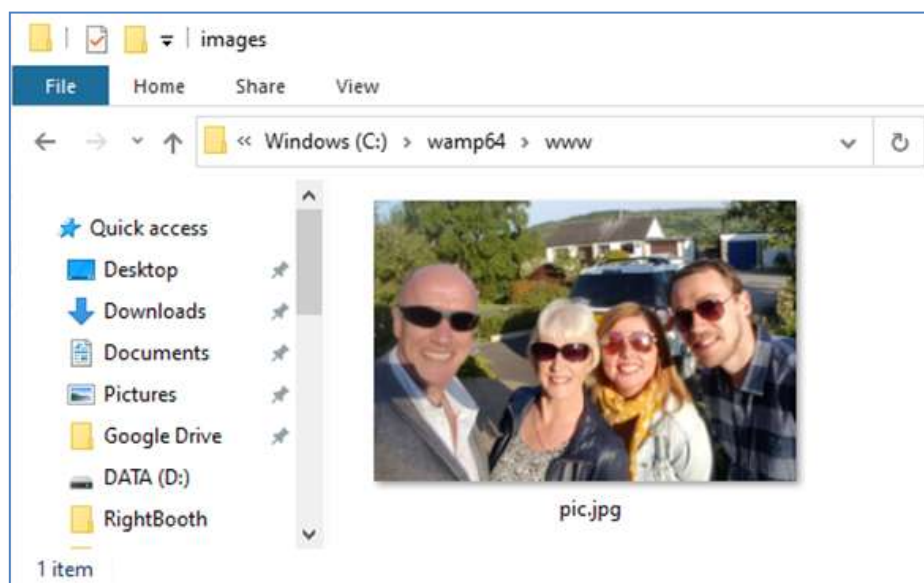
**Gratulacje!** Używasz teraz lokalnego serwera internetowego do udostępniania lokalnej witryny internetowej urządzeniom zewnętrznym za pośrednictwem własnej prywatnej lokalnej sieci Wi-Fi i jesteś o krok bliżej udostępnienia stacji udostępniania z RightBooth .

## 2.4 Pouczający eksperyment

Podsumowując, masz teraz lokalny serwer WWW działający na tym samym komputerze, na którym będzie uruchomiona stacja udostępniania RightBooth , i serwer ten może wyświetlać witrynę internetową na dowolnym urządzeniu, które łączy się z nim za pośrednictwem Twojej prywatnej lokalnej sieci Wi-Fi . Masz teraz system gotowy do udostępniania multimediów (filmów i zdjęć) swoim użytkownikom.

Zanim przejdziemy dalej, chcę, żebyś przeprowadził eksperyment...

Znajdź na komputerze plik obrazu i skopiuj go do folderu lokalnego serwera WWW. Tutaj możesz zobaczyć, że umieściłem obraz **pic.jpg** w folderze wamp64\www:



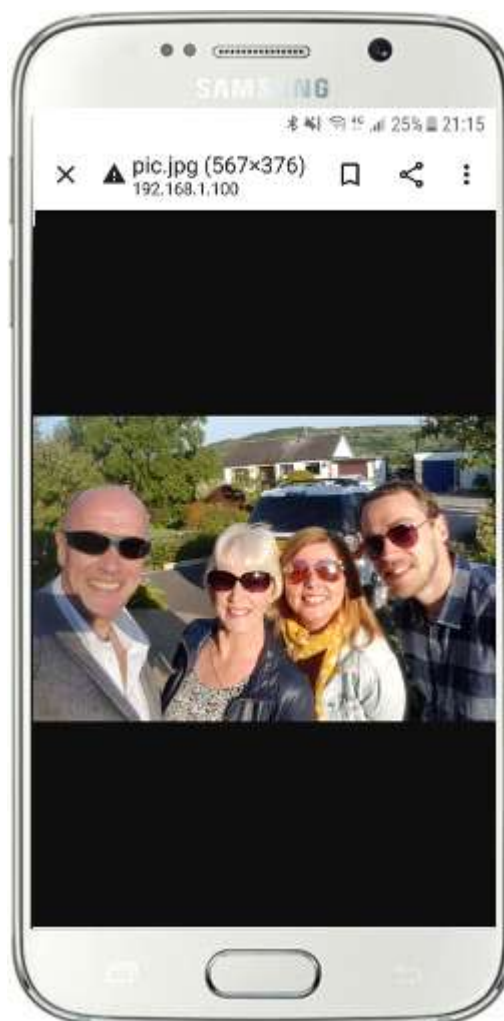
Uwaga: Jeśli używasz Xampp zamiast WampServer , umieść obraz w folderze **c:\xampp\htdocs**

Teraz wróć do swojego telefonu komórkowego i w pasku adresu przeglądarki internetowej wpisz swój adres IPv4, a następnie **/pic.jpg** i przejdź do niego. W moim przykładzie wpisuję to:

**192.168.1.100/pic.jpg**

I jak za dotknięciem czarodziejskiej różdżki przeglądasz teraz plik pic.jpg na swoim telefonie...

Następnie możesz pobrać zdjęcie na swój telefon, korzystając z funkcji pobierania w telefonie, która w Galaxy S6 polega na dotknięciu i przytrzymaniu zdjęcia, aby wyświetlić wyskakujące menu, a następnie wybrać opcję **Pobierz obraz** :



Uwaga: jeśli to nie zadziała, upewnij się, że masz uruchomiony WampServer (lub Xampp) na swoim komputerze, ponieważ przykuło mnie to kilka razy podczas pisania tego samouczka!

Jak więc widzisz, jeśli znasz pełną ścieżkę i nazwę pliku zdjęcia na lokalnym serwerze internetowym komputera, zdjęcie można przeglądać i pobierać za pomocą przeglądarki internetowej telefonu, to samo dotyczy plików wideo.

Ogólną zasadą jest więc, że każdy podfolder lub plik znajdujący się w lokalnym folderze witryny internetowej komputera ( **WampServer** : `c:\wamp64\www` lub **Xamp** : `c:\xampp\htdocs` ) można przeglądać na innym urządzeniu podłączonym do Wi-Fi jako o ile ścieżka jest znana użytkownikowi urządzenia.

## Zadanie 3 – Utwórz wydarzenie w stacji udostępniania RightBooth

Jeśli jeszcze tego nie zrobiłeś, pobierz i zainstaluj najnowszą wersję RightBooth na komputerze. Jest dostępny stąd:

<https://www.rightbooth.com/try.html>

Uwaga: funkcje Sharing Station zostały wprowadzone w wersji RightBooth 7.7.0.

### 3.1 Dodaj ustawienia lokalnego serwera internetowego do RightBooth

Uruchom RightBooth i przejdź do **Ustawienia -> Media społecznościowe -> Lokalny serwer WWW**

Tutaj możesz wybrać lokalną aplikację serwera WWW, z którą chcesz współpracować RightBooth . Wybierz dowolny WampServer z Xampp .

Upewnij się, że pole tekstowe Folder serwera jest ustawione na:

**c:\wamp64\www \ ( dla WampServer ) lub**

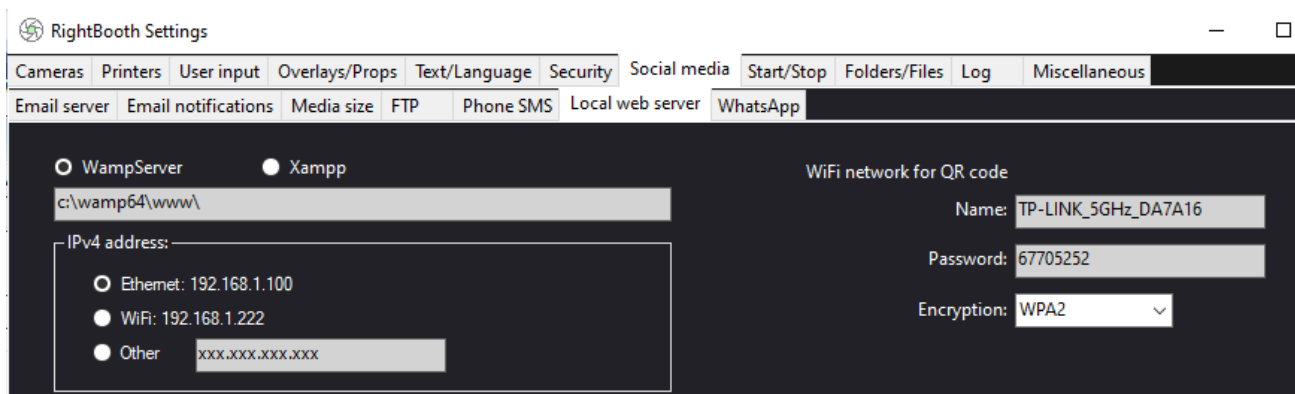
**c:\xampp\htdocs\ (dla Xampp )**

Wybierz **adres IPv4 swojego serwera** . Jeśli Twój komputer jest podłączony do routera za pomocą kabla Ethernet, wybierz opcję „ **Ethernet**” . Jeśli jest podłączony przez Wi-Fi , wybierz **Wi-Fi** . W ten sposób RightBooth automatycznie użyje wymaganego adresu IP dostarczonego przez router.

Jeśli okaże się, że to nie działa poprawnie (patrz później), możesz wybrać opcję „ **Inne**” i wprowadzić rzeczywisty adres IPv4 dostarczany komputerowi przez router (zobacz wcześniejszą sekcję dotyczącą polecenia ipconfig ).

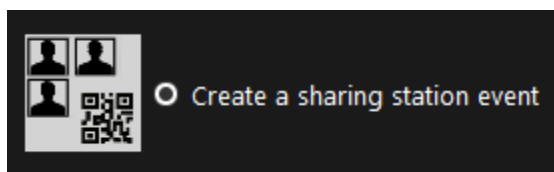
Wprowadź szczegóły swojej prywatnej lokalnej sieci Wi-Fi . Na koniec stacja udostępniania wyświetli użytkownikom „ kod QR połączenia Wi-Fi ” i użyje wartości, które tu wprowadzisz, dlatego wprowadź nazwę Wi-Fi routera (SSID), hasło i metodę szyfrowania używaną przez routera.

Na tym przykładowym zrzucie ekranu widać, że łączę się z routerem za pomocą kabla Ethernet (na adresie 192.168.1.100) i wprowadziłem dane mojej sieci WiFi TP-LINK:



## 3.2 Utwórz wydarzenie w stacji udostępniania RightBooth

Teraz w głównym oknie RightBooth kliknij przycisk „**Utwórz**” i na następnym panelu wybierz „**Utwórz wydarzenie stacji udostępniania**”, a następnie kliknij przycisk „**Dalej**”:



Uwaga: ta opcja jest dostępna w wersji RightBooth 7.7.0 lub wyższej.

Teraz przejdź przez Kreatora zdarzeń, aby utworzyć wydarzenie w aplikacji Sharing Station. Po utworzeniu możesz użyć edytora ekranu RightBooth, aby dostosować wydarzenie do swoich wymagań projektowych.

Zapisz wydarzenie w aplikacji Sharing Station i nadaj mu unikalną nazwę pliku. Na potrzeby tego samouczka założymy, że tworzysz Sharing Station na wydarzenie Halloween, więc w naszym przykładzie zapiszemy plik wydarzenia Sharing Station jako **Halloween1**.

### Ważne punkty, na które należy zwrócić uwagę

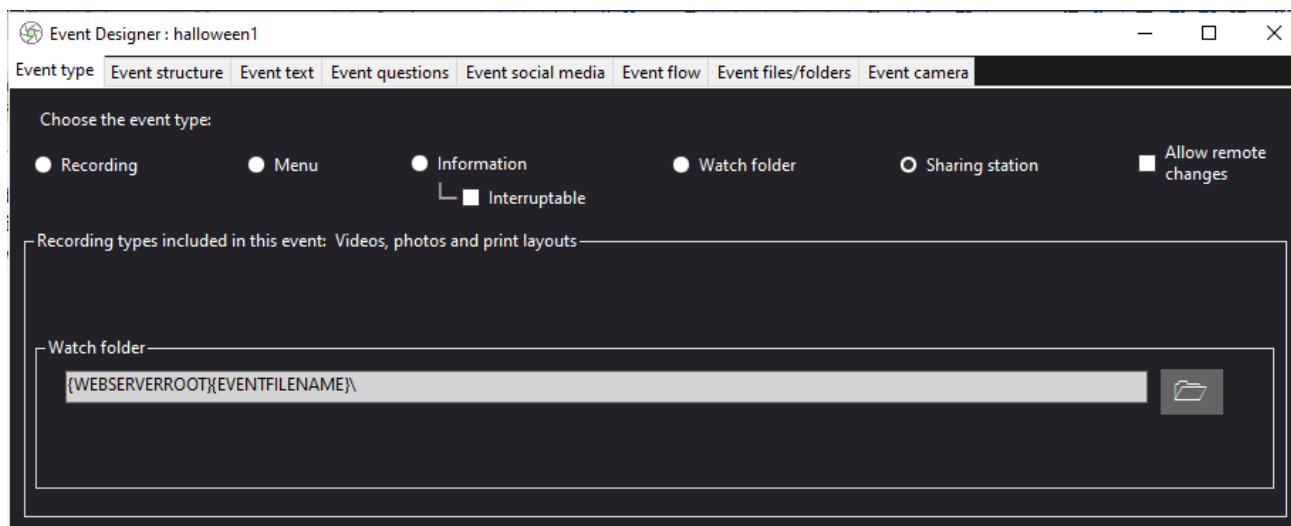
- 1) Zdarzenie RightBooth Sharing Station służy do oglądania (monitorowania) podfolderu w folderze lokalnego serwera WWW (c:\wamp64\www LUB c:\xampp\htdocs) pod kątem nadejścia filmów i zdjęć. RightBooth automatycznie utworzy ten podfolder po zapisaniu pliku zdarzenia stacji udostępniania. Podfolder będzie miał taką samą nazwę jak nazwa pliku zdarzenia stacji udostępniania. Kontynuując przykład, RightBooth automatycznie utworzy podfolder:

**c:\wamp64\www\halloween1** (jeśli używasz WampServer ) **LUB**

**c:\xampp\htdocs\halloween1** (jeśli używasz Xampp )

- 2) Należy pamiętać, że RightBooth nie pozwoli na wstawianie spacji w nazwie pliku zdarzenia stacji udostępniania. Oznacza to, że ścieżka folderu obserwowanego nie zawiera spacji w pełnej ścieżce.
- 3) Folder Obserwacja zdarzeń stacji udostępniającej jest ustawiany w projektancie zdarzeń RightBooth na karcie **Typ zdarzenia**. Domyślnie RightBooth używa dwóch zmiennych tekstowych do zdefiniowania folderu Watch w następujący sposób:
  - a. **{WEBSERVERROOT}** – reprezentuje folder lokalnego serwera WWW i jest pobierany automatycznie z Ustawień RightBooth -> Media społecznościowe -> Lokalny serwer WWW (patrz sekcja 3.1 powyżej).
  - b. **{EVENTFILENAME}** – ta zmienna tekstowa reprezentuje nazwę pliku zdarzenia stacji udostępniania, która w naszym przykładzie to **halloween1**.

Na tym zrzucie ekranu widać, że zapisaliśmy wydarzenie jako **halloween1**. Zwróć uwagę, że pełna definicja folderu Watch to: **{WEBSERVERROOT } EVENTFILENAME}**. Oznacza to, że w naszym przykładzie rzeczywisty monitorowany folder Watch to: **c:\wamp64\www\halloween1\** (lub **c:\xampp\htdocs\halloween1 \** dla Xampp ) Nie powinieneś zmieniać informacji w tym polu tekstowym. Ze względu na te zmienne tekstowe, jeśli zapiszesz zdarzenie stacji udostępniania z nową nazwą pliku, RightBooth automatycznie obejrzy inny podfolder w folderze lokalnego serwera WWW.



- 4) Jeśli zajrzysz do edytora ekranu RightBooth , zobaczysz ekran zdarzeń „ **Przeglądarka multimediiów**” na liście ekranów. Obejmuje to **element widoku multimediiów** , który jest automatycznie skonfigurowany do wyświetlania wszystkich filmów i zdjęć, które pojawiają się w folderze Obejrzyj (wspomnianym powyżej) podczas odtwarzania wydarzenia.
- 5) W Edytorze ekranu znajdują się także ekrany zdarzeń „ **Pokaż wideo**” i „ **Pokaż zdjęcie**” , z których każdy wyświetla dwa elementy kodu QR:
  - Pierwszy kod QR to kod „ **Połącz z Wi-Fi** ” i jest on automatycznie tworzony przez Kreatora zdarzeń przy użyciu wartości Twojego „Kodu QR sieci Wi-Fi ” opisanych w sekcji 3.1 (powyżej). Zeskanowanie tego kodu umożliwi Twoim gościom dołączenie do Twojej prywatnej sieci Wi-Fi bez konieczności ręcznego wpisywania hasła Wi-Fi .
  - Drugi kod QR jest również automatycznie tworzony przez Kreatora zdarzeń. Podczas odtwarzania wydarzenia ten kod QR zostanie zaktualizowany i będzie zawierał ścieżkę i nazwę pliku wideo lub zdjęcia wybranego na ekranie przeglądarki multimediiów. Podczas trwania wydarzenia zeskanowanie tego kodu umożliwi gościom pobranie wybranego filmu lub zdjęcia na urządzenie mobilne z folderu odtwarzania na lokalnym serwerze internetowym.

Jeśli sprawdzisz zawartość drugiego kodu QR w Edytorze ekranu, zobaczysz, że zawiera on dwie zmienne tekstowe:

- **{IPSERWERA WWW}** – podczas odtwarzania wydarzenia jest on automatycznie zastępowany adresem IPv4 Twojego komputera (pobranym wcześniej z Ustawień RightBooth ).



- **{EVENTFILENAME}** – podczas odtwarzania wydarzenia jest ono automatycznie zastępowane ścieżką i nazwą pliku wideo lub zdjęcia wybraną na ekranie zdarzenia przeglądarki multimedialnych.



Powyższy przykładowy zrzut ekranu został pobrany z ekranu wydarzenia „Pokaż wideo”. W edytorze RightBooth Screen, jeśli klikniesz dwukrotnie na kod QR, zobaczysz jego definicję (jak pokazano na zrzucie ekranu). Tekst kodu QR jest automatycznie dodawany przez kreatora zdarzeń RightBooth i wynosi:

**`http://{WEBSERVERIP}/{NAZWA PLIKU ZDARZENIA}/`**

Reprezentuje pełną ścieżkę do folderu obserwowania stacji udostępniania i jest sformatowany jako łącze URL.

**WAŻNE:** Nie ma potrzeby modyfikowania tego tekstu, dlatego należy go pozostawić dokładnie tak, jak pokazano, łącznie z początkowym **http://** i końcowym **/**

Zauważ również, że typ kodu QR na powyższym zrzucie ekranu to **Tekst + Wideo**. Oznacza to, że podczas odtwarzania wydarzenia do tekstu kodu QR zostanie również dołączony plik HTML, który definiuje stronę internetową pobierania pliku wideo. Ten plik HTML opakowania jest tworzony automatycznie przez RightBooth po wyświetleniu gościowi strony „Pokaż wideo”. Zarówno plik wideo, jak i plik HTML są kopiowane do podfolderu **\ rbqr** i jest to folder, do którego kierowane jest całe skanowanie kodów QR poszczególnych plików oraz folder, z którego odbywa się cała czynność pobierania plików na stacji udostępniającej.

Kontynuując nasz przykład, założmy, że Twój gość wybrał plik wideo: **2021-6-27-22-46-59-video.mp4** na ekranie przeglądarki multimedialnych, gdy gość zeskanuje kod QR w oknie Pokaż wideo. Ekranie jego telefon zostanie przekierowany na następującą stronę internetową na Twoim lokalnym serwerze internetowym, przy użyciu adresu IPv4 Twojego komputera (zdefiniowanego wcześniej):

**<http://192.168.1.100/halloween1/rbqr/2021-6-27-22-46-59-video.mp4.html>**

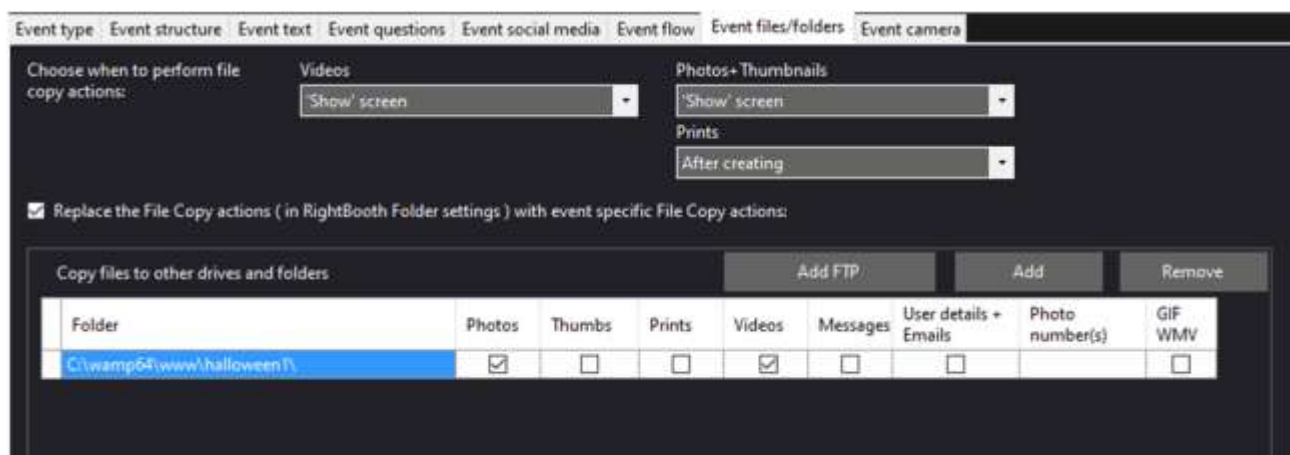
Twoje wydarzenie w stacji udostępniania RightBooth jest teraz gotowe do uruchomienia i będzie przeglądać swój folder w poszukiwaniu filmów i zdjęć. Te filmy i zdjęcia będą pochodzić z wydarzenia nagrywającego RightBooth . Tutaj pojawia się kolejne zadanie.

## Zadanie 4 — Skonfiguruj zdarzenie RightBooth w celu wysyłania filmów i zdjęć do lokalnego serwera internetowego

Będziemy teraz używać RightBooth do tworzenia zdarzenia przechwytywania wideo (lub zdjęć).

- Uruchom RightBooth .
- Teraz na głównym panelu RightBooth kliknij przycisk „ **Utwórz**” i użyj Kreatora zdarzeń, aby utworzyć wydarzenie polegające na nagraniu **wideo i/lub zdjęcia** .
- Jeszcze raz przejrzyj Kreatora zdarzeń, aby utworzyć plik zdarzenia nagrania wideo. Po utworzeniu możesz użyć edytora ekranu RightBooth , aby dostosować wydarzenie do swoich wymagań projektowych.
- Przejdź do **Projektanta wydarzeń** -> Zakładka **Pliki/foldery zdarzeń** .
- W sekcji oznaczonej: **Wybierz, kiedy wykonać czynności kopiowania plików**: musisz teraz zdecydować, kiedy RightBooth skopiuje filmy i zdjęcia do folderu lokalnego serwera internetowego.
  - W przypadku kopiowania wideo możesz wybrać jedną z następujących opcji:
    - **Po utworzeniu** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje filmy natychmiast po ich nagraniu i przetworzeniu.
    - **Ekran „Pokaż”** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje filmy, gdy pojawi się ekran zdarzenia „**Pokaż wideo**” . **WAŻNE**: Jeśli wybierzesz tę opcję, ale Twoje wydarzenie **nie** zawiera ekranu zdarzenia „**Pokaż wideo**”, kopiowanie plików wideo **nie będzie** możliwe.
    - **Ekran „Opcje”** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje filmy, gdy pojawi się ekran zdarzenia „**Opcje wideo**” . **WAŻNE**: Jeśli wybierzesz tę opcję, ale Twoje wydarzenie **nie** zawiera ekranu „**Opcje wideo**”, kopiowanie plików wideo **nie będzie** możliwe.
    - **„Po zakończeniu”** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje filmy, gdy bieżący użytkownik zakończy wydarzenie i wyświetli się ekran wydarzenia z **podziękowaniami** .
  - W przypadku kopiowania zdjęć możesz wybrać jedną z następujących opcji:
    - **Po utworzeniu** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje zdjęcia natychmiast po ich wykonaniu i przetworzeniu.
    - **Ekran „Pokaż”** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje zdjęcia, gdy pojawi się ekran wydarzenia „**Pokaż zdjęcie**” . **WAŻNE**: Jeśli wybierzesz tę opcję, ale Twoje wydarzenie **nie** zawiera ekranu wydarzenia „**Pokaż zdjęcie**”, kopiowanie plików zdjęć **nie będzie** możliwe.
    - **Ekran „Opcje”** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje zdjęcia, gdy pojawi się ekran zdarzenia „**Opcje zdjęć**” . **WAŻNE**: Jeśli wybierzesz tę opcję, ale Twoje wydarzenie **nie** zawiera ekranu „**Opcje zdjęć**”, kopiowanie plików zdjęć **nie będzie** możliwe.
    - **„Po zakończeniu”** – jeśli wybierzesz tę opcję, RightBooth skopiuje zdjęcia, gdy bieżący użytkownik zakończy wydarzenie i wyświetli się ekran wydarzenia z **podziękowaniami** .
- Teraz zaznacz opcję: **' Zastąp akcje kopiowania pliku... '**

- Kliknij przycisk „**Dodaj**” , następnie przejdź do folderu obserwowanego swojej stacji udostępniania (w naszym przykładzie jest to **c:\wamp64\www\halloween1** ) i wybierz opcję „**Wybierz folder**” . Ścieżka do folderu Halloween1 zostanie następnie dodana do tabeli **Kopiuj pliki** (jak pokazano na rzucie ekranu poniżej).
- W tabeli zaznacz pola wyboru **Zdjęcia** i **Wideo** . Na moim przykładowym rzucie ekranu wybieram kopiowanie filmów, gdy RightBooth wyświetla ekran wideo „**Pokaż**” i kopiowanie zdjęć, gdy RightBooth wyświetla ekran zdjęcia „**Pokaż**” :



**Podsumowanie:** W tym przykładzie instruuje zdarzenie nagrywania RightBooth , aby kopiowało nagrane filmy i przechwycone zdjęcia do folderu halloween1 za każdym razem, gdy są one wyświetlane na ekranach „Pokaż wideo” i „Pokaż zdjęcie” RightBooth . Oznacza to, że podczas odtwarzania zdarzenia za każdym razem, gdy film zostanie nagrany i wyświetlony użytkownikowi, zostanie on jednocześnie skopiowany do folderu odtwarzania Sharing Station. To samo dotyczy zdjęć.

Uwaga: Jeśli używasz Xampp zamiast WampServer , powinieneś skopiować pliki do c:\xampp\htdocs\halloween1 \ w powyższym przykładzie.

Teraz zapisz ten plik zdarzenia. W naszym przykładzie zapiszemy plik jako: **Halloween1Rec**

## Zadanie 5 – Połącz oba wydarzenia w całość

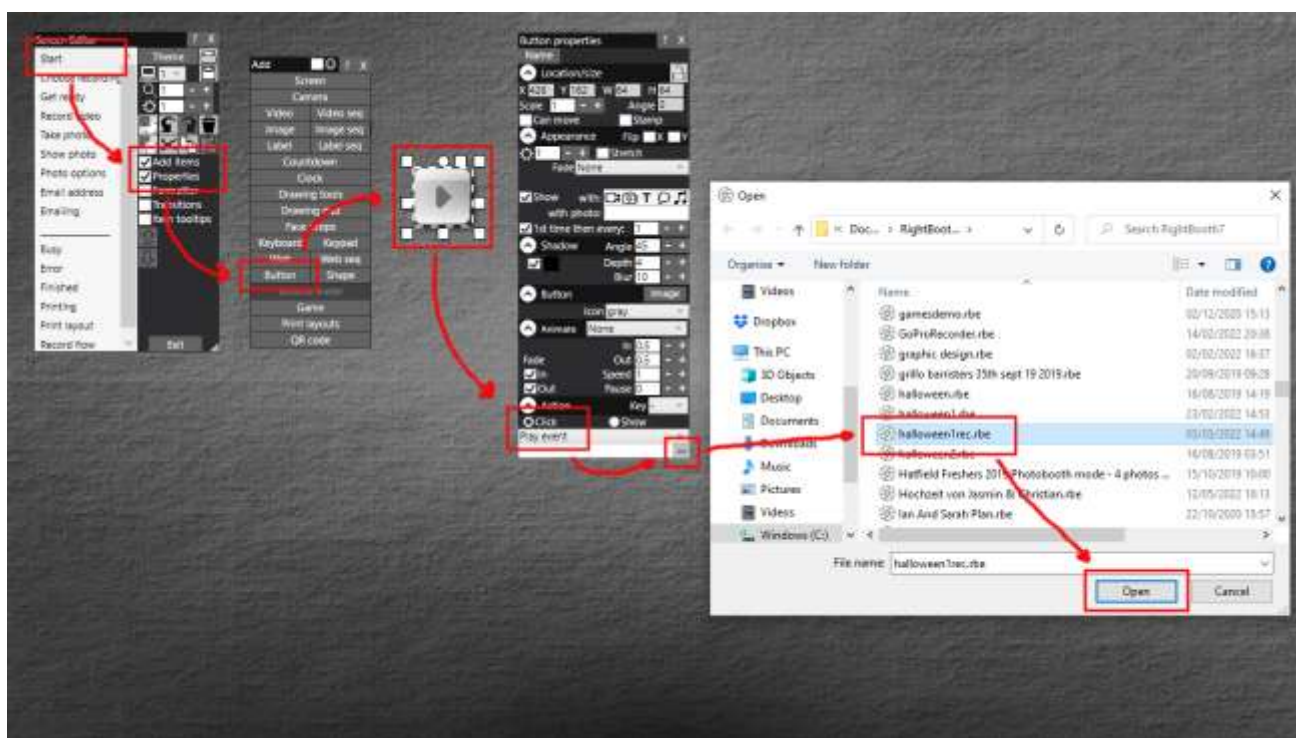
Utworzyłeś teraz dwa wydarzenia RightBooth i zapisałeś je:

**Halloween1** – to wydarzenie jest wydarzeniem w Sharing Station

**Halloween1Rec** – to wydarzenie polega na nagrywaniu wideo i robieniu zdjęć.

Chcemy teraz połączyć oba wydarzenia, aby można było łatwo przełączać się między nimi.

- Uruchom RightBooth
- Otwórz wydarzenie **Halloween1** .
- Przejdź do **Edytora ekranu** .
- Na ekranie startowym kliknij **pole wyboru „Dodaj elementy”** w przyborniku Edytora ekranu, aby wyświetlić przybornik „Dodaj elementy”
- Kliknij przycisk „Przycisk” , aby dodać nowy element przycisku do ekranu.
- W przyborniku Edytora ekranu kliknij **pole wyboru „Właściwości”** , aby wyświetlić przybornik Właściwości przycisku.
- **Akcja Kliknij Właściwości** wybierz akcję: „Odtwórz wydarzenie”.
- Kliknij przycisk „...” , aby wybrać plik wydarzenia: **Halloween1Rec...**



- Wyjdź z Edytora ekranu i zapisz wydarzenie.

- Teraz otwórz wydarzenie **Halloween1Rec** .
- Przejdź do **Edytora ekranu** .
- Na ekranie startowym kliknij **pole wyboru „Dodaj elementy”** w przyborniku Edytora ekranu, aby wyświetlić przybornik **„Dodaj elementy”**
- Kliknij przycisk **„Przycisk”** , aby dodać nowy element przycisku do ekranu.
- W przyborniku Edytora ekranu kliknij **pole wyboru „Właściwości”** , aby wyświetlić przybornik Właściwości przycisku.
- **Akcja Kliknij Właściwości** wybierz akcję: **„Odtwórz wydarzenie”**.
- Kliknij przycisk **'...'** , aby wybrać plik wydarzenia: **Halloween1**
- Wyjdź z Edytora ekranu i zapisz wydarzenie.

## **Zadanie wykonane! I... Dobra robota!**

Teraz odtwórz wydarzenie **Halloween1Rec** , aby umożliwić użytkownikom nagrywanie filmów i zdjęć. Jeśli chcesz skorzystać z wydarzenia Sharing Station, kliknij przycisk na ekranie startowym, aby przełączyć się na odtwarzanie wydarzenia Sharing Station **Halloween1** . Następnie możesz przeglądać multimedia i używać kodów QR do pobierania plików na telefony komórkowe i tablety. Następnie, jeśli chcesz wrócić do nagrywania filmów i zdjęć, kliknij przycisk na ekranie startowym wydarzenia Sharing Station, aby ponownie włączyć odtwarzanie wydarzenia **Halloween1Rec** .

**Coś nadal nie działa?** Zobacz następną sekcję.

## Coś nie działa? Lista kontrolna

Spróbuj wykonać następujące czynności:

- Wyłącz wszystko.
- Najlepiej upewnić się, że komputer jest podłączony do routera kablem Ethernet.
- Włącz router i pozwól mu się zainicjować. Może to potrwać do 1 minuty.
- Włącz komputer.
- Sprawdź, czy system Windows połączył się z siecią routera za pośrednictwem połączenia Ethernet, a nie Wi-Fi . Możesz to sprawdzić na liście sieci dostępnej z paska zadań systemu Windows. Upewnij się także, że żadna inna sieć Wi-Fi nie jest ustawiona (zaznaczona) na opcję „Połącz automatycznie”.
- Upewnij się, że WampServer (lub Xampp ) działa poprawnie.
- Uruchom **ipconfig** (w wierszu poleceń systemu Windows ) i zanotuj adres IPV4 nadany komputerowi przez router.
- Wi-Fi routera .
- Otwórz przeglądarkę na swoim telefonie, wpisz wcześniej zanotowany adres IPV4 w polu adresu przeglądarki i naciśnij Enter. Sprawdź, czy na komputerze widzisz pustą witrynę. Jeśli nie, sprawdź na komputerze, czy Zapora systemu Windows i program Windows Defender są wyłączone.
- Sprawdź, czy Port 80 nie jest zablokowany na Twoim komputerze.
- Uruchom RightBooth i otwórz wydarzenie Sharing Station.
- Sprawdź, czy folder Watch zdefiniowany w **Event Design -> Event type** jest podfolderem w folderze lokalnego serwera WWW.
- W Ustawieniach **RightBooth -> Media społecznościowe -> Lokalny serwer WWW** sprawdź, czy adres IPV4 serwera jest ustawiony poprawnie, zgodnie z tym, który zanotowałeś wcześniej.
- W Ustawieniach **RightBooth -> Media społecznościowe -> Lokalny serwer WWW sprawdź, czy ustawienia** Wi-Fi routera zostały wprowadzone prawidłowo.
- W RightBooth otwórz teraz wydarzenie nagrywania.
- W **obszarze Projekt wydarzenia -> Pliki i foldery zdarzeń** upewnij się, że kopiujesz filmy i/lub zdjęcia do folderu Obejrzyj wydarzenie w aplikacji Sharing Station. Sprawdź, czy wybrałeś prawidłowe działania kopiowania plików dla swojego wydarzenia. Aby uzyskać szczegółowe informacje, jak to zrobić, wróć do zadania 4.
- Odtwórz wydarzenie nagrywania i sprawdź, czy pliki wideo i/lub zdjęcia są kopiowane do folderu Obserwowane zdarzenia Sharing Station.